

AsReader Gun (ASR-R250G / ASR-L251G)

AsReader Combo (ASR-0240D / ASR-0230D /

ASR-0230D-V2 / ASR-0230D-V4)

AsReader DOCK (ASR-022D)

## バーコード設定マニュアル

この資料は、読取り可能バーコードや、読取時の動作を変更するためのマニュアルです。

株式会社アスタリスク

第 1.8 版

※機能修正などにより、予告無く修正されることがあります。

## 改訂履歴

版数	発行日	改訂内容
第 1.0 版	2017/7/19	初版発行
第 1.1 版	2017/9/22	文言などを修正
第 1.2 版	2020/3/25	ASR-022D, ASR-L251G の対応を追加
第 1.3 版	2021/3/1	付録Ⅱと一部備考を追加、一部文言を追加
第 1.4 版	2021/8/18	付録Ⅱの文言を修正
第 1.5 版	2022/06/06	ASR-0230D-V2,ASR-0230D-V4 の対応を追加
第 1.6 版	2022/06/13	付録Ⅱの文言を修正
第 1.7 版	2022/06/20	優先シンボルと文字間、ファンクション間、メッセージ間の遅延設定を削除
第 1.8 版	2022/7/13	文言などを修正

## 各種パラメータの設定にあたって

パラメータの設定をする際は、十分なバッテリーがある状態で行ってください。

## パラメータの変更の方法

このバーコード設定マニュアルから、適切なバーコードを選んで読み取ってください。

新しい設定はメモリ上に保存されます。

カスタム初期設定に戻す際は、3 ページの**カスタム初期設定の呼び出し** を、工場出荷時設定に戻す際は、1 ページの**工場出荷時設定に戻す (Resetting the Factory Defaults)** を読み取ってください。

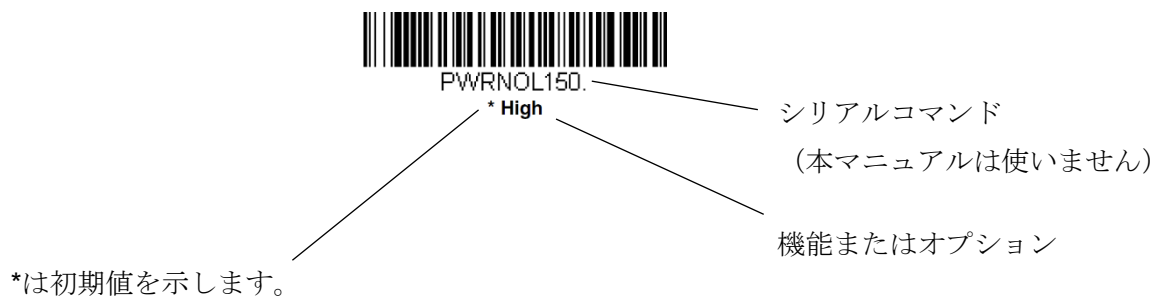
## バーコード設定変更手順

1. AsReader にホスト端末 (iOS 端末または Android 端末) を接続してください。
2. ホスト端末で、バーコードの読み取りができるアプリを立ち上げてください。
3. 設定を変更したい項目についてのバーコードを読み取ってください。

※設定バーコード読み取り時には、画面には何も表示されません。

※250G 以外のリーダーで設定バーコードを読取成功時にはビープ音が鳴ります。

設定バーコード表示例：



## 目次

1.	一般設定	1
1.1	工場出荷時設定に戻す (Resetting the Factory Defaults)	1
1.2	カスタム初期設定の登録 (Setting Custom Defaults)	2
1.3	カスタム初期設定の呼び出し (Resetting the Custom Defaults)	3
1.4	トリガーモード	3
1.4.1	マニュアルトリガーモード (Manual Trigger Mode)	3
1.4.1.1	マニュアルトリガーモード時の LED 照度の変更	4
1.4.2	プレゼンテーションモード (Presentation Mode)	5
1.4.2.1	プレゼンテーションモード待機時の LED 照度	5
1.4.2.2	プレゼンテーションモード時の読み取り後の LED の挙動	6
1.4.2.3	感度設定 (Presentation Sensitivity)	6
1.4.2.4	プレゼンテーションセンタリング	7
1.5	ハンズフリーモードタイムアウト設定 (Hands Free Time-Out)	9
1.6	低品質バーコード (Poor Quality Codes)	10
1.6.1	低品質 1 次元バーコード	10
1.6.2	低品質 2 次元バーコード	10
1.7	CodeGate®機能	11
1.8	携帯電話読み取りモード (Mobile Phone Read Mode)	11
1.9	同一バーコードの読み取り間隔 (Reread Delay)	12
1.10	同一の 2 次元バーコードの連続読み取り間隔 (2D Reread Delay)	13
1.11	白色照明光の有効/無効 (Illumination Lights)	14
1.12	読取り遅延 (Aimer Delay)	15
1.13	赤色照準光の有効/無効 (Aimer Mode)	16
1.14	センタリング (Centering)	17
1.15	複数バーコードの連続読み (Multiple Symbols)	19
1.16	「NR (読み取りなし)」メッセージの転送 (No Read)	19
1.17	反転コードの読取り (Video Reverse)	20
1.18	指向性設定 (Working Orientation)	21
2.	データ編集 (Data Editing)	22
2.1	プレフィックスとサフィックスの概要 (Prefix/Suffix Overview)	22
2.1.1	補足事項 (Points to Keep In Mind)	22
2.1.2	プレフィックスまたはサフィックスの追加手順	23
2.1.3	Tab サフィックスを全てのシンボルに追加	23
2.1.4	一つまたは全てのプレフィックス/サフィックスを削除	24

2.1.5	改行 (CR) サフィックスを全てのシンボルに追加 .....	24
2.2	プレフィックスの設定 (Prefix Selection) .....	25
2.3	サフィックスの設定 (Suffix Selection) .....	25
3.	各種バーコード読取り設定 (Symbologies) .....	26
3.1	全バーコード (All Symbologies) .....	27
3.2	読取桁数について (Message Length Description) .....	27
3.3	Codabar .....	28
3.3.1	Codabar の有効・無効 (Codabar On/Off) .....	28
3.3.2	Codabar のスタート・ストップキャラクタ .....	28
3.3.3	Codabar チェックキャラクタ (Codabar Check Character) .....	29
3.3.4	Codabar の連結 (Codabar Concatenation) .....	30
3.3.5	Codabar の桁数 (Codabar Message Length) .....	31
3.4	Code 39 .....	32
3.4.1	Code 39 の有効・無効 (Code 39 On/Off) .....	32
3.4.2	Code 39 のスタート・ストップキャラクタ .....	32
3.4.3	Code 39 チェックキャラクタ (Code 39 Check Character) .....	33
3.4.4	Code 39 の桁数 (Code 39 Message Length) .....	34
3.4.5	Code 39 付加機能 (Code 39 Append) .....	34
3.4.6	Code 32 Pharmaceutical (PARAF) .....	35
3.4.7	Code 39 コードページ (Code 39 Code Page) .....	35
3.4.8	フルアスキー (Full ASCII) .....	36
3.5	Interleaved 2 of 5 (ITF) .....	37
3.5.1	Interleaved 2 of 5 の有効・無効 (Interleaved 2 of 5 On/Off) .....	37
3.5.2	Interleaved 2 of 5 の桁数 (Interleaved 2 of 5 Message Length) .....	37
3.5.3	Interleaved 2 of 5 チェックデジット (Check Digit) .....	38
3.6	NEC 2 of 5 .....	39
3.6.1	NEC 2 of 5 の有効・無効 (NEC 2 of 5 On/Off) .....	39
3.6.2	NEC 2 of 5 の桁数 (NEC 2 of 5 Message Length) .....	39
3.6.3	NEC 2 of 5 チェックデジット (Check Digit) .....	40
3.7	Code 93 .....	41
3.7.1	Code 93 の有効・無効 (Code 93 On/Off) .....	41
3.7.2	Code 93 の桁数 (Code 93 Message Length) .....	41
3.7.3	Code 93 の付加機能 (Code 93 Append) .....	42
3.7.4	Code 93 コードページ (Code 93 Code Page) .....	42
3.8	Straight 2 of 5 Industrial (three-bar start/stop) .....	43
3.8.1	Straight 2 of 5 Industrial の有効・無効 .....	43

3.8.2	Straight 2 of 5 Industrial の桁数 .....	43
3.9	Straight 2 of 5 IATA (two-bar start/stop) .....	44
3.9.1	Straight 2 of 5 IATA の有効・無効 (Straight 2 of 5 IATA On/Off) .....	44
3.9.2	Straight 2 of 5 IATA の桁数 (Straight 2 of 5 IATA Message Length) .....	44
3.10	Matrix 2 of 5 .....	45
3.10.1	Matrix 2 of 5 の有効・無効 (Matrix 2 of 5 On/Off) .....	45
3.10.2	Matrix 2 of 5 の桁数 (Matrix 2 of 5 Message Length) .....	45
3.11	Code 11 .....	46
3.11.1	Code 11 の有効・無効 (Code 11 On/Off) .....	46
3.11.2	チェックデジットの要求 (Check Digits Required) .....	46
3.11.3	Code 11 の桁数 (Code 11 Message Length) .....	47
3.12	Code 128 .....	48
3.12.1	Code 128 の有効・無効 (Code 128 On/Off) .....	48
3.12.2	ISBT 128 の連結 (ISBT 128 Concatenation) .....	49
3.12.3	Code 128 の桁数 (Code 128 Message Length) .....	49
3.12.4	Code 128 の付加機能 (Code 128 Append) .....	50
3.12.5	Code 128 コードページ (Code 128 Code Page) .....	50
3.13	GS1-128.....	51
3.13.1	GS1-128 の有効・無効 (GS1-128 On/Off) .....	51
3.13.2	GS1-128 の桁数 (GS1-128 Message Length) .....	51
3.14	UPC-A.....	52
3.14.1	UPC-A の有効・無効 (UPC-A On/Off) .....	52
3.14.2	UPC-A のチェックデジット (UPC-A Check Digit) .....	53
3.14.3	UPC-A ナンバーシステムの転送 (UPC-A Number System) .....	53
3.14.4	UPC-A のアドオン (UPC-A Addenda) .....	54
3.14.5	UPC-A アドオン要求 (UPC-A Addenda Required) .....	55
3.14.6	UPC-A アドオン区切り (UPC-A Addenda Separator) .....	55
3.15	UPC-A/EAN-13 with Extended Coupon Code .....	56
3.16	Coupon GS1 DataBar Output .....	57
3.17	UPC-E0.....	58
3.17.1	UPC-E0 の有効・無効 (UPC-E0 On/Off) .....	58
3.17.2	UPC-E を UPC-A に拡張 (UPC-E0 Expand) .....	58
3.17.3	UPC-E0 アドオン要求 (UPC-E0 Addenda Required) .....	59
3.17.4	UPC-E0 アドオン区切り (UPC-E0 Addenda Separator) .....	59
3.17.5	UPC-E0 チェックデジット (UPC-E0 Check Digit) .....	60
3.17.6	UPC-E0 先頭のゼロ (UPC-E0 Leading Zero) .....	60

3.17.7	UPC-E0 アドオン (UPC-E0 Addenda)	61
3.18	UPC-E1	62
3.19	EAN/JAN-13	63
3.19.1	EAN/JAN-13 の有効・無効 (EAN/JAN-13 On/Off)	63
3.19.2	UPC-A を EAN-13 に変換 (Convert UPC-A EAN-13)	63
3.19.3	EAN/JAN-13 チェックデジット (EAN/JAN-13 Check Digit)	64
3.19.4	EAN/JAN-13 アドオン (EAN/JAN-13 Addenda)	65
3.19.5	EAN/JAN-13 アドオン要求 (EAN/JAN-13 Addenda Required)	66
3.19.6	EAN/JAN-13 アドオン区切り (EAN/JAN-13 Addenda Separator)	66
3.19.7	ISBN 変換 (ISBN Translate)	67
3.20	EAN/JAN-8	68
3.20.1	EAN/JAN-8 の有効・無効 (EAN/JAN-8 On/Off)	68
3.20.2	EAN/JAN-8 チェックデジット (EAN/JAN-8 Check Digit)	68
3.20.3	EAN/JAN-8 アドオン (EAN/JAN-8 Addenda)	69
3.20.4	EAN/JAN-8 アドオン要求 (EAN/JAN-8 Addenda Required)	70
3.20.5	EAN/JAN-8 アドオン区切り (EAN/JAN-8 Addenda Separator)	70
3.21	MSI	71
3.21.1	MSI の有効・無効 (MSI On/Off)	71
3.21.2	MSI チェックキャラクタ (MSI Check Character)	72
3.21.3	MSI の桁数 (MSI Message Length)	73
3.22	GS1 DataBar Omnidirectional	74
3.22.1	GS1 DataBar Omnidirectional の有効・無効	74
3.23	GS1 Databar Limited	75
3.23.1	GS1 Databar Limited の有効・無効 (GS1 Databar Limited On/Off)	75
3.24	GS1 Databar Expanded	76
3.24.1	GS1 Databar Expanded の有効・無効	76
3.24.2	GS1 Databar Expanded の桁数	76
3.25	Codablock A	77
3.25.1	Codablock A の有効・無効 (Codablock A On/Off)	77
3.25.2	Codablock A の桁数 (Codablock A Message Length)	77
3.26	Codablock F	78
3.26.1	Codablock F の有効・無効 (Codablock F On/Off)	78
3.26.2	Codablock F の桁数 (Codablock F Message Length)	78
3.27	PDF417	79
3.27.1	PDF417 の有効・無効 (PDF417 On/Off)	79
3.27.2	PDF417 の桁数 (PDF417 Message Length)	79

3.28	MacroPDF417 .....	80
3.28.1	MacroPDF417 の有効・無効 (MacroPDF417 On/Off) .....	80
3.29	MicroPDF417 .....	81
3.29.1	MicroPDF417 の有効・無効 (MicroPDF417 On/Off) .....	81
3.29.2	MicroPDF417 の桁数 (MicroPDF417 Message Length) .....	81
3.30	GS1 Composite Codes .....	82
3.30.1	GS1 Composite Codes の有効・無効.....	82
3.30.2	UPC/EAN バージョン (UPC/EAN Version) .....	83
3.30.3	GS1 Composite Codes の桁数 .....	83
3.31	GS1 エミュレーション (GS1 Emulation) .....	84
3.32	TCIF Linked Code 39 (TLC39).....	86
3.32.1	TCIF Linked Code 39 (TLC39)の有効・無効.....	86
3.33	QR Code .....	87
3.33.1	QR Code の有効・無効 (QR Code On/Off) .....	87
3.33.2	QR Code の桁数 (QR Code Message Length) .....	87
3.33.3	QR Code の付加機能 (QR Code Append) .....	88
3.33.4	QR Code コードページ (QR Code Page) .....	88
3.34	Data Matrix.....	89
3.34.1	Data Matrix の有効・無効 (Data Matrix On/Off) .....	89
3.34.2	Data Matrix の桁数 (Data Matrix Message Length) .....	89
3.34.3	Data Matrix の付加機能 (Data Matrix Append) .....	90
3.34.4	Data Matrix コードページ (Data Matrix Code Page) .....	90
3.35	MaxiCode .....	91
3.35.1	MaxiCode の有効・無効 (MaxiCode On/Off) .....	91
3.35.2	MaxiCode の桁数 (MaxiCode Message Length) .....	91
3.36	Aztec Code .....	92
3.36.1	Aztec コードの有効・無効 (Aztec Code On/Off) .....	92
3.36.2	Aztec コードの桁数 (Aztec Code Message Length) .....	92
3.36.3	Aztec コードの付加機能 (Aztec Append) .....	93
3.36.4	Aztec コードページ (Aztec Code Page) .....	93
3.37	Chinese Sensible (Han Xin) Code .....	94
3.37.1	Han Xin Code の有効・無効 (Han Xin Code On/Off) .....	94
3.37.2	Han Xin Code の桁数 (Han Xin Code Message Length) .....	94
3.38	Postal Codes – 2D .....	95
3.38.1	単独の 2 次元郵便コード (Single 2D Postal Codes) .....	95
3.38.2	組み合わせの 2 次元郵便コード (.....)	96



3.38.3	Planet コードチェックデジット (Planet Code Check Digit)	99
3.38.4	Postnet チェックデジット (Postnet Check Digit)	99
3.38.5	オーストラリア郵便の判読 (Australian Post Interpretation)	100
3.39	Postal Codes – Linear	101
3.39.1	China Post (Hong Kong 2 of 5)	101
3.39.1.1	China Post (Hong Kong 2 of 5) 有効・無効	101
3.39.1.2	China Post (Hong Kong 2 of 5) 有効桁数	102
3.39.2	Korea Post	103
3.39.2.1	Korea Post 有効・無効	103
3.39.2.2	Korea Post 有効桁数	103
3.39.2.3	Korea Post チェックデジット	104
4.	ユーティリティ (Utilities)	105
5.	付録	108
5.1	シンボル表 (Symbology Charts)	108
5.1.1	1次元バーコード	108
5.1.2	2次元バーコード	109
5.1.3	郵便コード	110
5.2	ASCII Conversation Chart	111
5.3	Lower ASCII Reference Table	112
5.4	ISO 2022/ISO 646 Character Replacements	115
5.5	サンプルバーコード	117
5.6	数字バーコード	119
6.	付録Ⅱ	121
6.1	ASR-L251G	121
6.2	ASR-022D	123

## 1. 一般設定

### 1.1 工場出荷時設定に戻す (Resetting the Factory Defaults)

以下のバーコードを読み取ることで、すべての設定を工場出荷時設定に戻すことができます。

先に**カスタム初期設定の削除**を読み、次に**工場初期設定に戻す**バーコードを読み取ることでバーコードエンジンを工場出荷時設定に戻します。

ASR-0240D／ASR-0230D に関しては、その後、次ページの「**Baud Rate を 9600 に設定**」バーコードも読んでください。

※ASR-0240D／ASR-0230D では Baud Rate の設定を行わないと、データが正しく転送されません。

- ・カスタム初期設定の削除



- ・工場出荷時設定に戻す



工場出荷時設定に戻した後、かならず AsReader を再起動してください。

AsReader Combo (ASR-0240D／ASR-0230D) の場合は以下の設定バーコードも読んでください。

※重要：ASR-0230D／ASR-0240D 以外の機種(ASR-0230D-V2、ASR-0230D-V4 などを含め)では絶対に下記に **Baud Rate** 設定バーコードは読まないでください。

- ・ Baud Rate を 9600 に設定



## 1.2 カスタム初期設定の登録 (Setting Custom Defaults)

AsReader では、カスタム初期設定を作成することが可能です。

まず、**カスタム設定開始**バーコードを読み取り、次に希望の設定バーコードを読んでください。

カスタム初期設定として登録したい設定をすべて読み込んだ後に、**設定完了**バーコードを読むことでカスタム設定が保存されます。

- ・カスタム設定開始



- ・設定完了



カスタム初期設定の一部を変更したい場合、

—例えばビープ音が小に設定されているのを大に変更するには、**カスタム設定開始**バーコードを読んで、次にビープ音の大の設定バーコードを読み取り、最後に**設定完了**バーコードを読み取ります。

この場合、他の設定はそのままでビープ音の設定のみが更新されます。

### 1.3 カスタム初期設定の呼び出し (Resetting the Custom Defaults)

カスタム初期設定に戻したい時は、以下のバーコードを読み取ってください。

カスタム初期設定がない場合は工場出荷時設定が呼び出されます。

カスタム初期設定として指定していない設定については、工場出荷時設定がカスタム初期設定として登録されます。



DEFAULT.

**Activate Custom Defaults**

### 1.4 トリガーモード

#### 1.4.1 マニュアルトリガーモード (Manual Trigger Mode)

マニュアルトリガーモードを使用すると、バーコードを読み取るまで、あるいはトリガーが解放されるまでの間、読み取りを行います。

標準とエンハンスの設定があり、できるだけ広い範囲を最適なスピードで読めるように設定されています。エンハンスは、読み取り範囲がわずかに狭くなりますが、可能な限り早く読めるようになります。

- ・ 標準(\*)



PAPHHF.

**Manual Trigger - Normal**

- ・ エンハンス



PAPHHS.

**Manual Trigger - Enhanced**

#### 1.4.1.1 マニュアルトリガーモード時の LED 照度の変更

LED の明るさを変更したい場合、以下のバーコードを読み取ってください。

これはトリガーが押されている間の LED の明るさの設定です。

- ・ オフ



- ・ 低照度



- ・ 標準



- ・ 高照度(\*)



### 1.4.2 プレゼンテーションモード (Presentation Mode)

以下のバーコードを読み取ることでプレゼンテーションモードに設定できます。  
プレゼンテーションモードはバーコードを探索するのに周囲の光を使用します。  
LED はバーコードを検知するまでは弱い光で、バーコードが検知すると明るくなり、  
バーコードを読み取ります。  
周囲の明かりが十分でないと、プレゼンテーションモードは適切に働きません。



#### 1.4.2.1 プレゼンテーションモード待機時の LED 照度

以下のいずれかのバーコードを読み取って、プレゼンテーションモード待機時の LED の明るさを変更してください。

*補足*：待機時の LED 照度を変更したときに、周囲の明るさが充分でない場合、バーコードの検知が難しい場合があります。バーコードを近づけても検知できない状況である場合は、待機時の LED の照度をより明るいものに設定してください。

- ・ オフ



- ・ 低照度



- ・ 高照度(\*)



#### 1.4.2.2 プレゼンテーションモード時の読み取り後のLEDの挙動

プレゼンテーションモード時、LEDは読み取り成功後30秒で薄暗くなります。もし、読み取り成功後すぐにLEDを暗くしたい場合、この設定をオフにしてください。初期設定はオンです。

- ・オン(\*)



- ・オフ



#### 1.4.2.3 感度設定 (Presentation Sensitivity)

プレゼンテーションモード時の、バーコードを検知した際の反応速度を設定できます。0~20まで設定でき、0が一番感度が高く、20が一番感度が低いです。初期値は1です。

以下のバーコードを読み取った後に、数字バーコードを読み取り、**Save** バーコードを読み取ることで設定できます。



#### 1.4.2.4 プレゼンテーションセンタリング

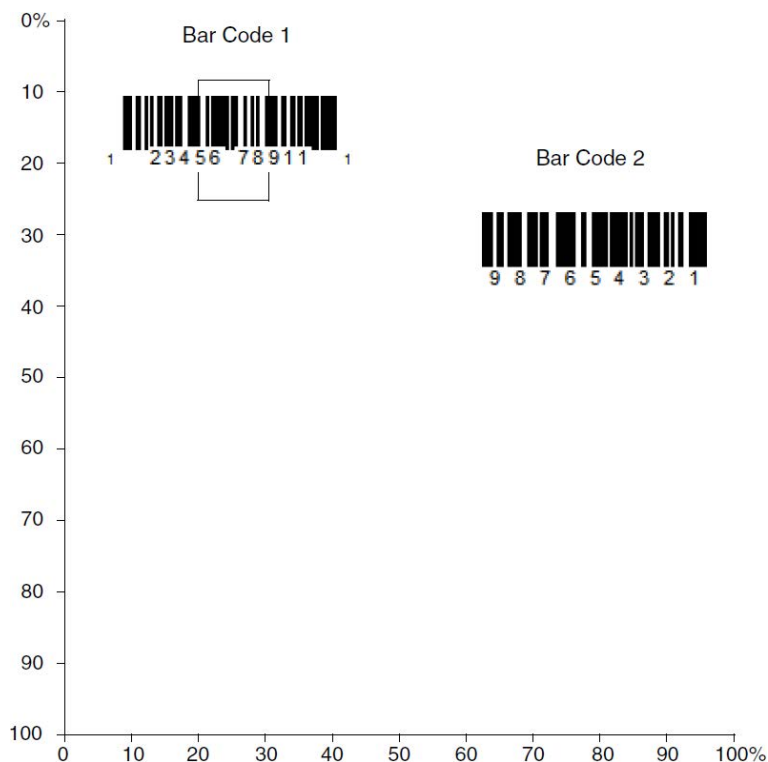
プレゼンテーションセンタリング機能を使うと、スキャナの読み取り可能領域を狭め、意図したバーコードを読み取りやすくなります。

複数のバーコードが近くに置かれている時などに有効です。

**補足：** AsReader をマニュアルトリガーモード (Manual Trigger Mode) で使用する場合のセンタリングの補正については、センタリング (Centering) (17 ページ) を参照してください。

プレゼンテーションセンタリングを有効にした場合、**センタリングウィンドウ上端、センタリングウィンドウ下端、センタリングウィンドウ左端および右端**によって特定されるセンタリングウィンドウにバーコードが入っていないときは読み取りが行われません。センタリングウィンドウを通過したバーコードのみが読み取られます。

下図の例において、白い箱がセンタリングウィンドウです。センタリングウィンドウは左端 20%、右端 30%、上端 8%、下端 25% で設定されています。バーコード 1 はセンタリングウィンドウを通過しているため、読み取られますが、バーコード 2 はセンタリングウィンドウを通過しないため読み取られません。



**補足：** バーコードを読み取るために、センタリングウィンドウに一部触れるだけ



でよく、完全に通過させる必要はありません。

プレゼンテーションセンタリング有効バーコードを読取ることで機能を有効化し、その後センタリングウィンドウの幅を決めるためにプレゼンテーションセンタリングウィンドウ上端/下端/左端/右端バーコード→数字バーコード→Save バーコードを読んでください。

初期値はセンタリングウィンドウの上端、左端が 40%、下端、右端が 60%です。

- ・プレゼンテーションセンタリング有効



PDCWIN1.

**Presentation Centering On**

- ・プレゼンテーションセンタリング無効(\*)



PDCWIND.

**\* Presentation Centering Off**

- ・センタリングウィンドウ上端 (プレゼンテーション)



PDCTOP.

**Top of Presentation Centering Window**

- ・センタリングウィンドウ下端 (プレゼンテーション)



PDCBOT.

**Bottom of Presentation Centering Window**

- ・センタリングウィンドウ左端 (プレゼンテーション)



PDCLEFT.

**Left of Presentation Centering Window**

- ・センタリングウィンドウ右端 (プレゼンテーション)



PDCRIGHT.

**Right of Presentation Centering Window**

### 1.5 ハンズフリーモードタイムアウト設定 (Hands Free Time-Out)

プレゼンテーションモードはハンズフリーモードとも呼ばれます。

ハンズフリーモードを使用している際にトリガーを押すと、マニュアルトリガーモードに変更されます。この設定では、マニュアルトリガーモードからハンズフリーモードに戻る制限時間を決めることができます。設定したタイムアウトの時間が経過したら（その秒数トリガーが押されなければ）ハンズフリーモードに戻ります。

以下のバーコードを読み取り、その後希望のタイムアウト時間の数字バーコードを読み取ってから **Save** バーコードを読み取ると設定が完了します。

0 秒～300,000 ミリ秒で設定でき、初期設定は 5,000 ミリ秒です。



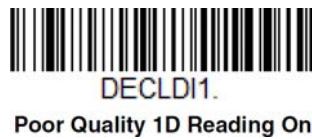
TRGPTO.  
Hands Free Time-Out

## 1.6 低品質バーコード (Poor Quality Codes)

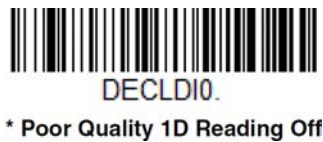
### 1.6.1 低品質 1次元バーコード

この設定は印字の状態が悪く、かすれなどがある 1次元バーコードの読み取りを改善します。有効にすると、品質の悪いバーコードの読み取りは改善しますが、読み取り速度は低下します。この設定は 2次元バーコードの読み取りに影響はありません。初期設定ではオフになっています。

- ・有効



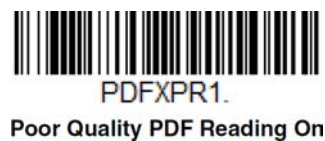
- ・無効(\*)



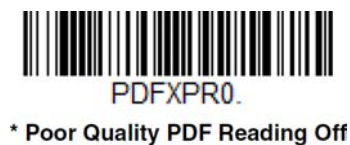
### 1.6.2 低品質 2次元バーコード

この設定は印字の状態が悪く、かすれなどがある 2次元バーコードの読み取りを改善します。有効にすると、品質の悪いバーコードの読み取りは改善しますが、読み取り速度は低下します。この設定は 1次元バーコードの読み取りに影響はありません。初期設定ではオフになっています。

- ・有効



- ・無効(\*)



## 1.7 CodeGate®機能

CodeGate 機能を有効にすると、トリガーはホストにデータを送ることを許可するために使用されます。

読み取り、デコードはし続けますが、トリガーが押されるまでデータはホストに送信されません。CodeGate が無効になると、読み取ったデータはデコードされたときにホストに送信されます。初期設定はオフになっています。

- CodeGate 機能無効(\*)



- CodeGate 機能有効



## 1.8 携帯電話読み取りモード (Mobile Phone Read Mode)

このモードを選択すると、携帯電話や、他の液晶ディスプレイの読み取りに最適化されます。しかしながら、紙に印字されたバーコードの読み取りはわずかに遅くなります。

- 手に持って使用する場合



- プレゼンテーションモードで使用する場合



補足：携帯電話読み取りモードをオフにするには、3 ページのマニュアルトリガーモードバーコードを読み取ってください。

## 1.9 同一バーコードの読み取り間隔 (Reread Delay)

この設定では同一バーコードを次に読み取るまでの時間を設定します。  
意図しない同一バーコードの読み取りを防ぎます。読み取り間隔を大きくすることで不意の読み取りは少なくなります。初期設定は **750** ミリ秒です。  
プレゼンテーションモードに設定している時のみ有効です。  
指定の時間がある場合は、**ユーザ指定の時間**を読み取った後、**0~30,000** ミリ秒の範囲で数字バーコードを読み取り、**Save** バーコードを読み取ってください。

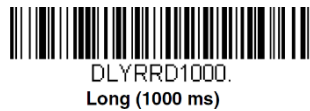
- 500 ミリ秒



- 750 ミリ秒(\*)



- 1,000 ミリ秒



- 2,000 ミリ秒



- ユーザ指定の時間



### 1.10 同一の2次元バーコードの連続読み取り間隔 (2D Reread Delay)

2次元バーコードは、一次元バーコードよりも読み取りに時間がかかる場合があります。もし、同一2次元バーコードの連続読み取り間隔を1次元バーコードと分ける場合は以下のいずれかの設定バーコードを読み取ってください。初期値は無効で、無効が選択されているときは同一バーコードの読み取り間隔同じで設定されます。

- ・無効(\*)



- ・1,000 ミリ秒



- ・2,000 ミリ秒



- ・3,000 ミリ秒



- ・4,000 ミリ秒



### 1.11 白色照明光の有効／無効 (Illumination Lights)

バーコード読み取り時の照明光の有効／無効を設定できます。初期値は、オンです。

*補足*：この設定は赤色の照準光には影響はありません。照準光については別項目で設定可能です。

- ・有効(\*)



- ・無効



### 1.12 読取り遅延 (Aimer Delay)

トリガーが押されてから、読取りを開始するまでの遅延時間を設定します。  
先に赤色照準光が照射され、設定した遅延時間後に照明光が照射され読取りが開始されます。初期値は、オフ (遅延なし) です。

- ・遅延なし(\*)



- ・200 ミリ秒



- ・400 ミリ秒





### 1.13 赤色照準光の有効／無効（Aimer Mode）

赤色の照準光の有効／無効を設定できます。初期設定は有効です。

- ・無効



- ・有効(\*)



#### 1.14 センタリング (Centering)

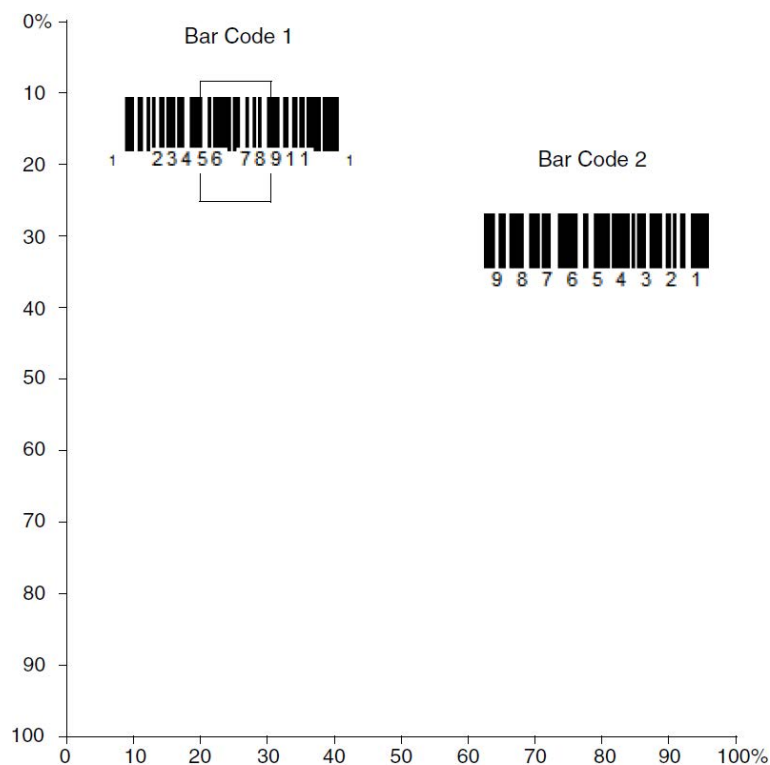
この機能はバーコードを読み取れる範囲を小さくし、意図したバーコードを読み取りやすいように設定できます。バーコードが密集している場合などに有効です。

(**読取り遅延**設定と併用して使用することで、意図したバーコードがより読取りやすくなります。)

事前に四角の枠 (センタリングウィンドウ) を設定し、センタリングウィンドウ内にあるバーコードのみが読み取られます。**有効**を読むことで機能が有効になり、**センタリングウィンドウ上**と**センタリングウィンドウ下**でセンタリングウィンドウの幅を指定します。

以下の例では、四角の箱がセンタリングウィンドウです。

センタリングウィンドウを上端 **8%** 下端 **25%** に設定しており、この場合ではバーコード 1 は読み取りますが、バーコード 2 はセンタリングウィンドウ内に無いため読み取れません。



**有効**バーコードを読み取ることで機能を有効化し、その後センタリングウィンドウの幅を決めるために**センタリングウィンドウ上端/下端**バーコード→**数字**バーコード→**Save**バーコードを読んでください。

初期値はセンタリングウィンドウの上が **40%**、下が **60%**です。

- ・有効



- ・無効(\*)



- ・センタリングウィンドウ上端



- ・センタリングウィンドウ下端



### 1.15 複数バーコードの連続読み (Multiple Symbols)

この機能を有効にすると、トリガーを引き続けている間、複数のバーコードを読み取ることができます。トリガーを引いて離すまでの間に、同一のバーコードは読み取りません。初期設定は無効です。

- ・有効



- ・無効(\*)



### 1.16 「NR (読み取りなし)」メッセージの転送 (No Read)

この機能を有効にすると、読取り動作開始から終了までに何も読み取られなかった場合に「NR」がホストに送信されます。初期設定は無効です。

- ・有効



- ・無効(\*)



### 1.17 反転コードの読取り (Video Reverse)

この機能は、反転印字されたバーコードの読取りができるようになります。

- ・反転バーコードのみ



- ・標準／反転バーコード両方



- ・通常バーコードのみ(\*)



### 1.18 指向性設定 (Working Orientation)

いくつかのバーコードは、方向によって読取りやすさが異なります。例えば KIX コードや OCR などは横向きや上下逆さまだと誤読が発生します。

方向によって読みやすさが異なるバーコードが、上下逆さまや横向きで読まないといけない場合は、この設定を使用してください。



- 正対(\*)



- 上下逆さま



- 直立 (時計回り 90 度)



- 直立 (反時計回り 90 度)

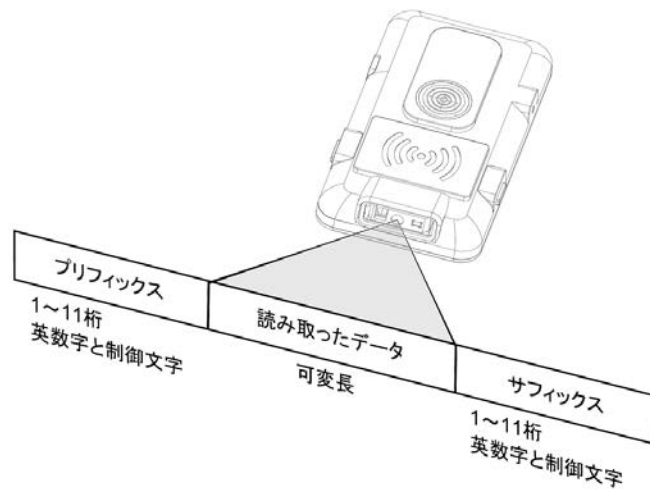


## 2. データ編集 (Data Editing)

### 2.1 プレフィックスとサフィックスの概要 (Prefix/Suffix Overview)

バーコードが読み取られるとき、追加情報がバーコードのデータと一緒にホストに送信されます。バーコードデータと追加のユーザ定義データを合わせて「メッセージストリング」と呼びます。この章の設定は、ユーザ定義のデータをメッセージストリングに組み込むときに使用します。

プレフィックス (接頭辞) とサフィックス (接尾辞) のキャラクターは、読み取ったデータの前後に送信できるデータ文字です。すべてのシンボルに適用するか、特定シンボルにだけ適用するかを指定できます。次の図は、メッセージストリングの中身を示します。



#### 2.1.1 補足事項 (Points to Keep In Mind)

- メッセージストリングは必ずしも設定する必要はありません。この章の設定を使用するのは、初期設定を変更したい時のみです。  
初期設定：プレフィックス、サフィックスともになし
- プレフィックスまたはサフィックスは、1つのシンボルまたは全てのシンボルに追加・削除できます。
- 111 ページからの ASCII 変換表に示すプレフィックスやサフィックスを、コード ID または AIM ID と一緒に追加できます。
- 1 回の動作で複数のシンボルに対して複数の設定を結合できます。
- 出力で表示したい順にプレフィックスとサフィックスを入力してください。
- すべてのシンボルではなく、特定のシンボルを設定するとき、そのコード ID 値は、追加されたプレフィックスまたはサフィックスのキャラクターと見なします。
- プレフィックスまたはサフィックスは、ヘッダー情報を含めて最大 200 文字 (桁) まで追加可能です。

- ASR-022D と ASR-L251G にプレフィックスまたはサフィックスを追加する場合、附録をご参照ください (127 頁)。

### 2.1.2 プレフィックスまたはサフィックスの追加手順

- i. **プレフィックスの追加 またはサフィックスの追加** バーコードを読取ります。
- ii. 108 ページの**シンボル表**からプレフィックスまたはサフィックスを適用したいシンボルの 2 桁の **HEX 値**を確認します。  
例えば、**Code 39**であればコード ID は **b**、Hex 値は **62**です。
- iii. シンボル表で確認した **Hex 値**の 2 桁を数字バーコードから読取ります。全てのシンボルに対して有効にするには **99**を読取ります。
- iv. 追加したいプレフィックスまたはサフィックスを 111 ページの **ASCII 表**から選択してください。
- v. 2 桁の **HEX 値**を数字バーコードから読取ります。
- vi. iv～v をプレフィックス/サフィックスごとに繰り返します。
- vii. コード ID の追加は **5、C、8、0**を読取ります。  
AIM ID の追加は **5、C、8、1**を読取ります。  
バックslash (\) の追加は、**5、C、5、C**を読取ります。  
補足：v でバックslash を追加する際は **5C**を 2 回読取ります。  
1 度目で先頭のバックslash、次にバックslash 自体を作成します。
- viii. 数字バーコードの最後にある **Save** を読み取ると保存して設定が終了します。  
**Discard** (破棄) を読み取ると保存せずに終了します。  
i～vii までを繰り返して、他のシンボルにもプレフィックス/サフィックスを設定できます。

### 2.1.3 Tab サフィックスを全てのシンボルに追加

- i. **サフィックスの追加** を読み取ります。
- ii. 数字バーコードから **9、9**を読み取ります。これは全てのシンボルにサフィックスを追加します。
- iii. 次に数字バーコードから **0、9**を読み取ります。これは水平タブの **HEX 値**と一致します。(111 ページからの **ASCII 表**を参照してください。)

**Save** を読み取ると設定を保存して終了、または **Discard** を読むと保存せずに終了します。



#### 2.1.4 一つまたは全てのプレフィックス／サフィックスを削除

1 つまたは全てのシンボルに対してプレフィックス／サフィックスを削除できます。  
1つのシンボルに対してプレフィックス／サフィックスを追加している場合には、  
**1つのプレフィックス／サフィックスを削除** を使用してプレフィックス／サフィックスを削除できます。  
**全てのプレフィックス／サフィックスを削除** を使用すると全てのシンボルのプレフィックス／サフィックスが削除されます。

- i. **1つのプレフィックス／サフィックスを削除** または **全てのプレフィックス／サフィックスを削除** を読み取ります。
- ii. 108 ページの**シンボル表**からプレフィックスまたはサフィックスを削除したいシンボルの2桁の**HEX** 値を確認します。
- iii. 確認した **HEX** 値を数字バーコードから読み取ります。全てのシンボルに対して削除するときは**9、9** を読み取ります。  
変更は自動的に保存されます。
- iv. **Save** を読み取ると設定を保存して終了、または **Discard** を読むと保存せずに終了します。

#### 2.1.5 改行 (CR) サフィックスを全てのシンボルに追加

全てのシンボルに対して改行 (CR) サフィックスを追加したい場合は、以下のバーコードを読み取ってください。  
読み取ることで、先に全てのサフィックスを削除してから改行 (CR) のサフィックスが追加されます。



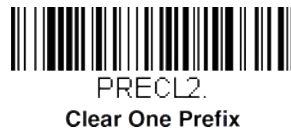
VSUF CR.  
**Add CR Suffix**  
**All Symbologies**

## 2.2 プレフィックスの設定 (Prefix Selection)

- ・プレフィックスの追加



- ・1つのプレフィックスを削除



- ・全てのプレフィックスを削除



## 2.3 サフィックスの設定 (Suffix Selection)

- ・サフィックスの追加



- ・1つのサフィックスを削除



- ・全てのサフィックスを削除



### 3. 各種バーコード読取り設定 (Symbologies)

この章では各種バーコードの読取り設定について記載します。

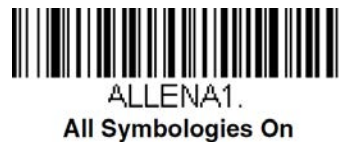
各デフォルト設定は、目次を参照してください。

- All Symbologies (全バーコード)
- Aztec Code
- China Post (Hong Kong 2 of 5)
- Chinese Sensible (Han Xin) Code
- Codabar
- Codablock A
- Codablock F
- Code 11
- Code 128
- Code 32 Pharmaceutical (PARAF)
- Code 39
- Code 93
- Data Matrix
- EAN/JAN-13
- EAN/JAN-8
- GS1 Composite Codes
- GS1 DataBar Expanded
- GS1 DataBar Limited
- GS1 DataBar Omnidirectional
- GS1 Emulation
- GS1-128
- Interleaved 2 of 5
- Korea Post
- Matrix 2 of 5
- MaxiCode
- MicroPDF417
- MSI
- NEC 2 of 5
- Postal Codes - 2D
- Postal Codes - Linear
- PDF417
- QR Code
- Straight 2 of 5 IATA (two-bar start/stop)
- Straight 2 of 5 Industrial (three-bar start/stop)
- TCIF Linked Code 39 (TLC39)
- UPC-A
- UPC-A/EAN-13 with Extended Coupon Code
- UPC-E0
- UPC-E1

### 3.1 全バーコード (All Symbologies)

すべてのバーコードを読めるようにするには、以下の**全種類読取り**バーコードを読み取ってください。一方で、特定のバーコードのみ読めるようにしたい場合は、**全種類読取り無効**バーコードを読み取った後に希望の種類のバーコード設定を有効にしてください。  
*補足*：すべてのバーコード種類を読めるようにすると、処理が遅くなります。この設定は必要な場合にのみ使用してください。

- ・全種類読取り 有効



- ・全種類読取り 無効



*補足*：全種類読取りを有効にしても、2次元郵便コード (2D Postal) は無効です。2次元郵便コードは個別に設定してください。

### 3.2 読取桁数について (Message Length Description)

いくつかの種類 of バルコードに対して、有効な読取り桁数を設定することが可能です。固定の桁数のみ読取りたい場合には、最小桁数と最大桁数を同値に設定してください。それぞれのバーコード種類において、設定バーコード→数字バーコード→**Save** バーコードを読むことで、設定が保存されます。

例) 9桁から20桁までのバーコードを読取りたい場合

最小桁数：9      最大桁数：20

例) 15桁のバーコードのみを読取りたい場合

最小桁数：15      最大桁数：15

### 3.3 Codabar

- Codabar の設定をすべて初期値に戻す

<Default All Codabar Settings>



#### 3.3.1 Codabar の有効・無効 (Codabar On/Off)

- 有効(\*)



- 無効



#### 3.3.2 Codabar のスタート・ストップキャラクタ

スタート・ストップキャラクタを転送する／しないを変更します。

- 転送する



- 転送しない(\*)



### 3.3.3 Codabar チェックキャラクタ (Codabar Check Character)

モジュラス 16 のチェックキャラクタについてのみ設定できます。

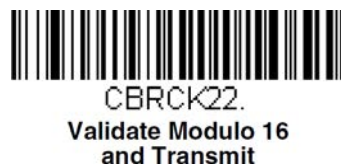
- チェックキャラクタ無視(\*)

チェックキャラクタの有無に関わらず読み取ったデータを転送します。



- 検証して転送

チェックキャラクタの検証後、チェックキャラクタも含めて転送します。



- 検証するが転送しない

チェックキャラクタの検証はするが、チェックキャラクタ自体は転送しません。



### 3.3.4 Codabar の連結 (Codabar Concatenation)

Codabar はバーコードの連結が可能です。この機能を有効にすると、スタートコード A とストップコード D のシンボルとスタートコード D とストップコード A のシンボルを連続して読んだ場合、ストップコード D とスタートコード D は省略され、リーダーは、一つのデータとして出力します。その際、D の一つが取り除かれ、ひとつの D のみ読み取られます。



**連結文字を残す** を選択すると、連結しますが 2 つの D はそのまま読取られます。この設定は、スタート・ストップキャラクタが D の時のみ有効です。

- ・有効



- ・無効(\*)



- ・連結文字を残す



### 3.3.5 Codabar の桁数 (Codabar Message Length)

以下のバーコードを読むことで読取り可能桁数を指定できます。

設定可能な桁数は最小 2～最大 60 桁です。

初期値は最小：4、最大：60 になっています。

- Codabar 最小桁数



- Codabar 最大桁数





### 3.4 Code 39

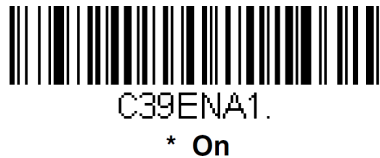
- Code 39 の設定をすべて初期値に戻す

*< Default All Code 39 Settings >*



#### 3.4.1 Code 39 の有効・無効 (Code 39 On/Off)

- 有効(\*)



- 無効



#### 3.4.2 Code 39 のスタート・ストップキャラクタ

スタート・ストップキャラクタを転送する／しないを変更します。

- 転送する



- 転送しない(\*)



### 3.4.3 Code 39 チェックキャラクタ (Code 39 Check Character)

- チェックキャラクタ無視(\*)

チェックキャラクタの有無に関わらず読み取ったデータを転送します。



C39CK20.

**\* No Check Character**

- 検証して転送

チェックキャラクタの検証後、チェックキャラクタも含めて転送します。

この機能を有効にすると、チェックキャラクタが付与されたバーコードのみ読み取ることができます。



C39CK22.

**Validate and Transmit**

- 検証するが転送しない

チェックキャラクタの検証をして、チェックキャラクタ自体は転送しません。

この機能を有効にすると、チェックキャラクタが付与されたバーコードのみ読み取ることができます。



C39CK21.

**Validate, but Don't Transmit**

#### 3.4.4 Code 39 の桁数 (Code 39 Message Length)

以下のバーコードを読むことで読取り可能桁数を指定できます。

設定可能な桁数は最小 0～最大 48 桁です。

初期値は最小：0、最大：48 になっています。

- ・ Code 39 最小桁数



- ・ Code 39 最大桁数



#### 3.4.5 Code 39 付加機能 (Code 39 Append)

この機能により、AsReader は複数の Code39 バーコードのデータをまとめてホストに転送することができます。読み取り対象の Code39 バーコードに付加のトリガー文字が付いた場合、AsReader は読み取ったバーコードデータを送信せずに保持します。その後も付加のトリガー文字が付いていない Code39 バーコードを読み取るまでその動作を継続します。付加トリガー文字がついていない Code39 バーコードを読み取ると、データを読み取った順にホストに転送します。

- ・ 有効



- ・ 無効(\*)



### 3.4.6 Code 32 Pharmaceutical (PARAF)

Code 32 Pharmaceutical は、イタリアの薬剤で使われる形態です。

PARAF とも呼ばれます。

- ・有効



C39B321.

On

- ・無効(\*)



C39B320.

\* Off

### 3.4.7 Code 39 コードページ (Code 39 Code Page)

コードページは文字コードの割り当てを定義します。

読み取ったデータが適切に表示されない時、おそらくホストで想定されているコードページと異なったコードページを用いてバーコードが作成されています。

その場合は、以下のバーコードを読み取った後に、適切なコードページを選択してください。(121 ページ **ISO 2022/ISO 646 Character Replacements** を参照) その後、**Save** バーコードを読み取ると設定が保存されます。データの文字が正しく表示されるはずですが。



C39DCP.

Code 39 Code Page

### 3.4.8 フルアスキー (Full ASCII)

この機能を有効にすると、2つのキャラクターの組み合わせでフルアスキーを表示できます。その組み合わせは下表の通りです。

例えば、\$V は SYN として、/C は # として読み取られます。初期設定では無効です。

NUL %U	DLE \$P	SP SPACE	0 0	@ %V	P P	' %W	p +P
SOH \$A	DC1 \$Q	! /A	1 1	A A	Q Q	a +A	q +Q
STX \$B	DC2 \$R	" /B	2 2	B B	R R	b +B	r +R
ETX \$C	DC3 \$S	# /C	3 3	C C	S S	c +C	s +S
EOT \$D	DC4 \$T	\$ /D	4 4	D D	T T	d +D	t +T
ENQ \$E	NAK \$U	% /E	5 5	E E	U U	e +E	u +U
ACK \$F	SYN \$V	& /F	6 6	F F	V V	f +F	v +V
BEL \$G	ETB \$W	' /G	7 7	G G	W W	g +G	w +W
BS \$H	CAN \$X	( /H	8 8	H H	X X	h +H	x +X
HT \$I	EM \$Y	) /I	9 9	I I	Y Y	i +I	y +Y
LF \$J	SUB \$Z	* /J	: /Z	J J	Z Z	j +J	z +Z
VT \$K	ESC %A	+ /K	; %F	K K	[ %K	k +K	{ %P
FF \$L	FS %B	, /L	< %G	L L	\ %L	l +L	%Q
CR \$M	GS %C	- -	= %H	M M	] %M	m +M	} %R
SO \$N	RS %D	. .	> %I	N N	^ %N	n +N	~ %S
SI \$O	US %E	/ /O	? %J	O O	_ %O	o +O	DEL %T

- 有効



C39ASC1.  
Full ASCII On

- 無効(\*)



C39ASC0.  
\* Full ASCII Off

### 3.5 Interleaved 2 of 5 (ITF)

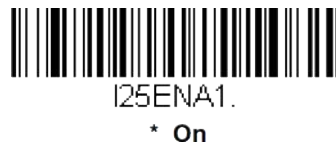
- Interleaved 2 of 5 の設定をすべて初期値に戻す

< *Default All Interleaved 2 of 5 Settings* >



#### 3.5.1 Interleaved 2 of 5 の有効・無効 (Interleaved 2 of 5 On/Off)

- 有効(\*)



- 無効



#### 3.5.2 Interleaved 2 of 5 の桁数 (Interleaved 2 of 5 Message Length)

以下のバーコードを読むことで読取り可能桁数を指定できます。

設定可能な桁数は最小 2～最大 80 桁です。

初期値は最小：4、最大：80 になっています。

- Interleaved 2 of 5 最小桁数



- Interleaved 2 of 5 最大桁数



### 3.5.3 Interleaved 2 of 5 チェックデジット (Check Digit)

- チェックキャラクタ無視(\*)

チェックキャラクタの有無に関わらず読み取ったデータを転送します。



1250K20.

**\* No Check Digit**

- 検証して転送

チェックキャラクタの検証後、チェックキャラクタも含めて転送します。



1250K22.

**Validate and Transmit**

- 検証するが転送しない

チェックキャラクタの検証をして、チェックキャラクタ自体は転送しません。



1250K21.

**Validate, but Don't Transmit**

### 3.6 NEC 2 of 5

- NEC 2 of 5 の設定をすべて初期値に戻す

< Default All NEC 2 of 5 Settings >



#### 3.6.1 NEC 2 of 5 の有効・無効 (NEC 2 of 5 On/Off)

- 有効(\*)



- 無効



#### 3.6.2 NEC 2 of 5 の桁数 (NEC 2 of 5 Message Length)

以下のバーコードを読むことで読取り可能桁数を指定できます。

設定可能な桁数は最小 2～最大 80 桁です。

初期値は最小：4、最大：80 になっています。

- NEC 2 of 5 最小桁数



- NEC 2 of 5 最大桁数





### 3.6.3 NEC 2 of 5 チェックデジット (Check Digit)

- チェックデジット無視 (\*)

チェックデジットの有無に関わらず読み取ったデータを転送します。



- 検証して転送

チェックデジットの検証後、チェックデジットも含めて転送します。

この機能を有効にすると、チェックキャラクタが付与されたバーコードのみ読み取ることができます。



- 検証するが転送しない

チェックデジットの検証をして、チェックデジット自体は転送しません。

この機能を有効にすると、チェックキャラクタが付与されたバーコードのみ読み取ることができます。



### 3.7 Code 93

- Code 93 の設定をすべて初期値に戻す

< Default All Code 93 Settings >



#### 3.7.1 Code 93 の有効・無効 (Code 93 On/Off)

- 有効(\*)



- 無効



#### 3.7.2 Code 93 の桁数 (Code 93 Message Length)

以下のバーコードを読むことで読取り可能桁数を指定できます。

設定可能な桁数は最小 0～最大 80 桁です。

初期値は最小：0、最大：80 になっています。

- Code 93 最小桁数



- Code 93 最大桁数



### 3.7.3 Code 93 の付加機能 (Code 93 Append)

この機能により、AsReader は複数の Code 93 バーコードのデータをまとめてホストに転送することができます。読み取り対象の Code 93 バーコードに付加のトリガー文字が付いた場合、AsReader は読み取ったバーコードデータを送信せずに保持します。その後も付加のトリガー文字が付いていない Code 93 バーコードを読み取るまでその動作を続けます。付加トリガー文字がついていない Code 93 バーコードを読み取ると、データを読み取った順にホストに転送します。初期設定は無効です。

- ・有効



- ・無効(\*)



### 3.7.4 Code 93 コードページ (Code 93 Code Page)

コードページは文字コードの割り当てを定義します。

読み取ったデータが適切に表示されない時、おそらくホストで想定されているコードページと異なったコードページを用いてバーコードが作成されています。

その場合は、以下のバーコードを読み取った後に、適切なコードページを選択してください。(121 ページ **ISO 2022/ISO 646 Character Replacements** を参照) その後、**Save** バーコードを読み取ると設定が保存されます。データの文字が正しく表示されるはずですが。

- ・ Code 93 コードページ



### 3.8 Straight 2 of 5 Industrial (three-bar start/stop)

- Straight 2 of 5 Industrial の設定をすべて初期値に戻す

<Default All Straight 2 of 5 Industrial Settings>



#### 3.8.1 Straight 2 of 5 Industrial の有効・無効

- 有効



- 無効(\*)



#### 3.8.2 Straight 2 of 5 Industrial の桁数

以下のバーコードを読むことで読取り可能桁数を指定できます。

設定可能な桁数は最小 1～最大 48 桁です。

初期値は最小：4、最大：48 になっています。

- Straight 2 of 5 Industrial 最小桁数



- Straight 2 of 5 Industrial 最大桁数



### 3.9 Straight 2 of 5 IATA (two-bar start/stop)

- Straight 2 of 5 IATA の設定をすべて初期値に戻す

<Default All Straight 2 of 5 IATA Settings>



#### 3.9.1 Straight 2 of 5 IATA の有効・無効 (Straight 2 of 5 IATA On/Off)

- 有効(\*)



- 無効



#### 3.9.2 Straight 2 of 5 IATA の桁数 (Straight 2 of 5 IATA Message Length)

以下のバーコードを読むことで読取り可能桁数を指定できます。

設定可能な桁数は最小 1～最大 48 桁です。

初期値は最小：4、最大：48 になっています。

- Straight 2 of 5 IATA 最小桁数



- Straight 2 of 5 IATA 最大桁数



### 3.10 Matrix 2 of 5

- Matrix 2 of 5 の設定をすべて初期値に戻す

<Default All Matrix 2 of 5 Settings>



#### 3.10.1 Matrix 2 of 5 の有効・無効 (Matrix 2 of 5 On/Off)

- 有効



- 無効(\*)



#### 3.10.2 Matrix 2 of 5 の桁数 (Matrix 2 of 5 Message Length)

以下のバーコードを読むことで読取り可能桁数を指定できます。

設定可能な桁数は最小 1～最大 80 桁です。

初期値は最小：4、最大：80 になっています。

- Matrix 2 of 5 最小桁数



- Matrix 2 of 5 最大桁数



### 3.11 Code 11

- Code 11 の設定をすべて初期値に戻す

<Default All Code 11 Settings>



#### 3.11.1 Code 11 の有効・無効 (Code 11 On/Off)

- 有効



- 無効(\*)



#### 3.11.2 チェックデジットの要求 (Check Digits Required)

Code 11 バーコードを読む際に、1 または 2 つのチェックデジットを要求するかどうかの設定をします。初期設定は 2 つです。

- 1 つのチェックデジット



- 2 つのチェックデジット(\*)



### 3.11.3 Code 11 の桁数 (Code 11 Message Length)

以下のバーコードを読むことで読取り可能桁数を指定できます。

設定可能な桁数は最小 1～最大 80 桁です。

初期値は最小：4、最大：80 になっています。

- Code 11 最小桁数



C11MIN.

**Minimum Message Length**

- Code 11 最大桁数



C11MAX.

**Maximum Message Length**



### 3.12 Code 128

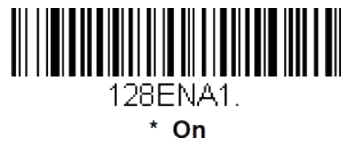
- Code 128 の設定をすべて初期値に戻す

*<Default All Code 128 Settings>*



#### 3.12.1 Code 128 の有効・無効 (Code 128 On/Off)

- 有効(\*)



- 無効



### 3.12.2 ISBT 128 の連結 (ISBT 128 Concatenation)

ISBT (International Society of Blood Transfusion) は 1994 年に血液製品に使用する規格として制定された。ISBT の規格を使用するにはライセンスの取得が必要です。

ISBT 128 の仕様として、

- 1)血液製品の重要なデータのラベルとして用いられる。
- 2)高度なセキュリティと省スペースから、現在の推奨は Code128 の利用である。
- 3)Code 128 の同種は隣り合ったバーコードを連結する機能を持っている。
- 4)血液製品の標準のレイアウトである。

以下のバーコードを読み取ることで、連結機能を有効または無効にできます。

- ・有効



- ・無効(\*)



### 3.12.3 Code 128 の桁数 (Code 128 Message Length)

以下のバーコードを読むことで読取り可能桁数を指定できます。

設定可能な桁数は最小 0～最大 80 桁です。

初期値は最小：0、最大：80 になっています。

- ・ Code 128 最小桁数



- ・ Code 128 最大桁数



### 3.12.4 Code 128 の付加機能 (Code 128 Append)

この機能により、AsReader は複数の Code 128 バーコードのデータをまとめてホストに転送することができます。読取対象の Code 128 バーコードに付加のトリガー文字が付いた場合、AsReader は読み取ったバーコードデータを送信せずに保持します。その後も付加のトリガー文字が付いていない Code 128 バーコードを読み取るまでその動作を継続します。付加トリガー文字が付いていない Code 128 バーコードを読み取ると、データを読み取った順にホストに転送します。初期設定は有効です。

- ・有効(\*)



- ・無効



### 3.12.5 Code 128 コードページ (Code 128 Code Page)

コードページは文字コードの割り当てを定義します。読み取ったデータが適切に表示されない時、おそらくホストで想定されているコードページと異なったコードページを用いてバーコードが作成されています。その場合は、以下のバーコードを読み取った後に、適切なコードページを選択してください。(121 ページ **ISO 2022/ISO 646 Character Replacements** を参照) その後、**Save** バーコードを読み取ると設定が保存されます。データの文字が正しく表示されるはずです。

- ・ Code 128 コードページ



### 3.13 GS1-128

- ・GS1-128 の設定をすべて初期値に戻す

<Default All GS1-128 Settings>

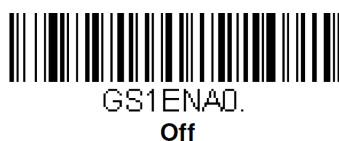


#### 3.13.1 GS1-128 の有効・無効 (GS1-128 On/Off)

- ・有効(\*)



- ・無効



#### 3.13.2 GS1-128 の桁数 (GS1-128 Message Length)

以下のバーコードを読むことで読取り可能桁数を指定できます。

設定可能な桁数は最小 1～最大 80 桁です。

初期値は最小：1、最大：80 になっています。

- ・GS1-128 最小桁数



- ・GS1-128 最大桁数



### 3.14 UPC-A

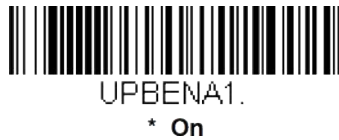
- UPC-A の設定をすべて初期値に戻す

<Default All UPC-A Settings>

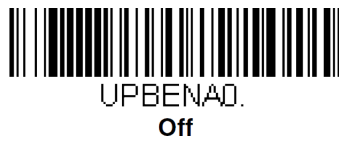


#### 3.14.1 UPC-A の有効・無効 (UPC-A On/Off)

- 有効(\*)



- 無効



### 3.14.2 UPC-A のチェックデジット (UPC-A Check Digit)

この設定は読み取ったデータのチェックデジットを転送するかしないかを指定できます。

- ・転送する(\*)



- ・転送しない



### 3.14.3 UPC-A ナンバーシステムの転送 (UPC-A Number System)

UPC の先頭のナンバーシステムは通常転送されますが、この機能ではナンバーシステムを転送しないように設定できます。

- ・有効(\*)



- ・無効



### 3.14.4 UPC-A のアドオン (UPC-A Addenda)

UPC-A 末尾の 2 桁または 5 桁のアドオンコードを読み取るかどうかの設定をします。  
初期設定は 2 桁、5 桁ともに無効です。

- ・ 2 桁アドオン 有効



- ・ 2 桁アドオン 無効(\*)



- ・ 5 桁アドオン 有効



- ・ 5 桁アドオン 無効(\*)



### 3.14.5 UPC-A アドオン要求 (UPC-A Addenda Required)

アドオン要求のバーコードを読み取ると、アドオンコードの付いた **UPC-A** バーコードのみ読み取れるようになります。この機能を有効にした際には、2桁または5桁のアドオンの読取りを有効にしてください。初期設定では無効です。

- ・アドオン要求



- ・無効(\*)



### 3.14.6 UPC-A アドオン区切り (UPC-A Addenda Separator)

この機能を有効にすると、バーコード自体のデータと、アドオンのデータとの間にスペースを追加します。無効の時にはスペースは入りません。初期設定では有効です。

- ・有効(\*)



- ・無効





### 3.15 UPC-A/EAN-13 with Extended Coupon Code

以下のバーコードを読むことで、UPC-A と EAN-13 の拡張クーポンコード読取りを有効または無効にできます。初期設定は無効で、無効の際はクーポンコードと拡張クーポンコードをそれぞれ一つのバーコードとして扱います。

**連結許可** を読み取ると、一度の読取りでクーポンコードと拡張クーポンコードを読み取った際に一つのバーコードとして転送します。一度にクーポンコードと拡張クーポンコードを読み取らなければ、最初のクーポンコードのみを読み取ります。

**連結必須** を読み取ると、一度の読取りでクーポンコードと拡張クーポンコードを読み取った際に一つのバーコードとして転送します。両方が読み込まれないかぎり、データは出力されません。

- ・ 無効(\*)



- ・ 連結許可



- ・ 連結必須



### 3.16 Coupon GS1 DataBar Output

UPC と GS1 DataBar 両方のクーポンコードを読み取った際、GS1 DataBar のデータのみを出力したい時にこの機能を有効にしてください。

有効にすると、GS1 DataBar のバーコードのみを出力します。

初期設定は無効です。

- ・無効(\*)



- ・有効



### 3.17 UPC-E0

- UPC-E0 の設定をすべて初期値に戻す

<Default All UPC-E Settings>



#### 3.17.1 UPC-E0 の有効・無効 (UPC-E0 On/Off)

- 有効(\*)



- 無効



#### 3.17.2 UPC-E を UPC-A に拡張 (UPC-E0 Expand)

UPC-E を 12 桁の UPC-A に拡張します。初期設定は無効です。

- 有効



- 無効(\*)



### 3.17.3 UPC-E0 アドオン要求 (UPC-E0 Addenda Required)

**要求する** を読み取ると、アドオンがついた UPC-E バーコードのみ読み取るようになります。

- ・ 要求する



- ・ 要求しない(\*)



### 3.17.4 UPC-E0 アドオン区切り (UPC-E0 Addenda Separator)

この機能が有効になっていると、バーコードの値とアドオンの値の間にスペースが入ります。無効にすると、スペースはなくなります。初期設定は有効です。

- ・ 有効(\*)



- ・ 無効



### 3.17.5 UPC-E0 チェックデジット (UPC-E0 Check Digit)

読み取ったデータのチェックデジットを転送するかしないかを設定します。初期設定は有効です。

- ・転送する(\*)



- ・転送しない



### 3.17.6 UPC-E0 先頭のゼロ (UPC-E0 Leading Zero)

読み取ったデータの先頭の”0”を転送するかしないかを設定します。初期設定は有効です。

- ・転送する(\*)



- ・転送しない



### 3.17.7 UPC-E0 アドオン (UPC-E0 Addenda)

2桁または5桁のアドオン読取りの有効または無効を設定できます。

初期設定は、2桁、5桁ともに無効です。

- ・ 2桁アドオン 有効



UPEAD21.

**2 Digit Addenda On**

- ・ 2桁アドオン 無効(\*)



UPEAD20.

**\* 2 Digit Addenda Off**

- ・ 5桁アドオン 有効



UPEAD51.

**5 Digit Addenda On**

- ・ 5桁アドオン 無効(\*)



UPEAD50.

**\* 5 Digit Addenda Off**

### 3.18 UPC-E1

ほとんどの U.P.C バーコードは先頭が 0 のナンバーシステムを持っています。それらは UPC-E0 の設定を使用しますが、先頭が 1 のナンバーシステムを持っているバーコードを読み取る必要がある場合はこの設定を有効にしてください。

- ・有効



UPEEN11.  
**UPC-E1 On**

- ・無効(\*)



UPEEN10.  
**\* UPC-E1 Off**

## 3.19 EAN/JAN-13

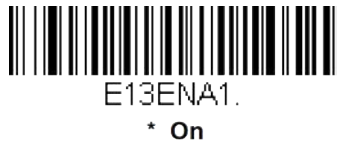
- EAN/JAN-13 の設定をすべて初期値に戻す

<Default All EAN/JAN Settings>



## 3.19.1 EAN/JAN-13 の有効・無効 (EAN/JAN-13 On/Off)

- 有効(\*)



- 無効



## 3.19.2 UPC-A を EAN-13 に変換 (Convert UPC-A EAN-13)

**変換する** を選択すると、UPC-A バーコードを先頭に 0 を追加した 13 桁の EAN-13 バーコードに変換します。無効にすると、UPC-A は UPC-A として読み取られます。

- 変換する



- 変換しない(\*)





### 3.19.3 EAN/JAN-13 チェックデジット (EAN/JAN-13 Check Digit)

この設定は読み取ったデータのチェックデジットを転送するかしないかを指定できます。

- ・転送する(\*)



- ・転送しない



### 3.19.4 EAN/JAN-13 アドオン (EAN/JAN-13 Addenda)

2桁または5桁のアドオン読取りの有効または無効を設定できます。

初期設定は、2桁、5桁ともに無効です。

- ・ 2桁アドオン 有効



- ・ 2桁アドオン 無効(\*)



- ・ 5桁アドオン 有効



- ・ 5桁アドオン 無効(\*)



### 3.19.5 EAN/JAN-13 アドオン要求 (EAN/JAN-13 Addenda Required)

**要求する** を読み取ると、アドオンがついた EAN/JAN-13 バーコードのみ読み取るようになります。

- ・要求する



- ・要求しない(\*)



### 3.19.6 EAN/JAN-13 アドオン区切り (EAN/JAN-13 Addenda Separator)

この機能が有効になっていると、バーコードの値とアドオンの値の間にスペースが入ります。無効にすると、スペースはなくなります。初期設定は有効です。

- ・有効(\*)



- ・無効



### 3.19.7 ISBN 変換 (ISBN Translate)

この機能を有効にすると、EAN-13 Bookland はそれと同等の ISBN 番号フォーマットに変換されます。初期設定では無効です。

- ・有効



- ・無効



### 3.20 EAN/JAN-8

- EAN/JAN-8 の設定をすべて初期値に戻す

<Default All EAN/JAN-8 Settings>



#### 3.20.1 EAN/JAN-8 の有効・無効 (EAN/JAN-8 On/Off)

- 有効(\*)



- 無効



#### 3.20.2 EAN/JAN-8 チェックデジット (EAN/JAN-8 Check Digit)

この設定は読み取ったデータのチェックデジットを転送するかしないかを指定できます。

- 転送する(\*)



- 転送しない



### 3.20.3 EAN/JAN-8 アドオン (EAN/JAN-8 Addenda)

2桁または5桁のアドオン読取りの有効または無効を設定できます。

初期設定は、2桁、5桁ともに無効です。

- ・ 2桁アドオン 有効



- ・ 2桁アドオン 無効(\*)



- ・ 5桁アドオン 有効



- ・ 5桁アドオン 無効(\*)



### 3.20.4 EAN/JAN-8 アドオン要求 (EAN/JAN-8 Addenda Required)

**要求する** を読み取ると、アドオンがついた EAN/JAN-8 バーコードのみ読み取るようになります。

- ・要求する



- ・要求しない(\*)



### 3.20.5 EAN/JAN-8 アドオン区切り (EAN/JAN-8 Addenda Separator)

この機能が有効になっていると、バーコードの値とアドオンの値の間にスペースが入ります。無効にすると、スペースはなくなります。初期設定は有効です。

- ・有効(\*)



- ・無効



### 3.21 MSI

- ・ MSI の設定をすべて初期値に戻す

*<Default All MSI Settings>*



#### 3.21.1 MSI の有効・無効 (MSI On/Off)

- ・ 有効



- ・ 無効(\*)





### 3.21.2 MSI チェックキャラクタ (MSI Check Character)

MSI バーコードにはいろいろな種類のチェックキャラクタが使用されていますが、タイプ 10 のチェックキャラクタのある MSI バーコードを読み取るように設定できます。

初期設定は**タイプ 10 検証、転送しない**です。

**タイプ 10/11 検証、転送する**に設定すると、指定のタイプのチェックキャラクタが印刷された MSI バーコードだけを読み取り、読み取ったデータの最後にこのキャラクタを転送します。

**タイプ 10/11 検証、転送しない**に設定した場合は、指定のタイプのチェックキャラクタが印刷された MSI バーコードだけを読み取りますが、チェックキャラクタは読み取ったデータと一緒に転送しません。

- ・タイプ 10 検証、転送しない(\*)



MSICHK0.

\* Validate Type 10, but Don't Transmit

- ・タイプ 10 検証、転送する



MSICHK1.

Validate Type 10 and Transmit

- ・タイプ 10 2 キャラクタ検証、転送しない



MSICHK2.

Validate 2 Type 10 Characters, but Don't Transmit

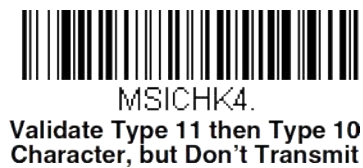
- ・タイプ 10 2 キャラクタ検証、転送する



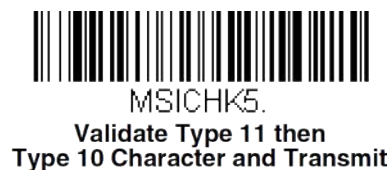
MSICHK3.

Validate 2 Type 10 Characters and Transmit

- ・タイプ 11 検証後タイプ 10 検証、転送しない



- ・タイプ 11 検証後タイプ 10 検証、転送する



- ・チェックキャラクタ無効



### 3.21.3 MSI の桁数 (MSI Message Length)

以下のバーコードを読むことで読取り可能桁数を指定できます。

設定可能な桁数は最小 4～最大 48 桁です。

初期値は最小：4、最大：48 になっています。

- ・最小桁数



- ・最大桁数



### 3.22 GS1 DataBar Omnidirectional

- GS1 DataBar Omnidirectional の設定をすべて初期値に戻す

< Default All GS1 DataBar Omnidirectional Settings >



#### 3.22.1 GS1 DataBar Omnidirectional の有効・無効

- 有効(\*)



- 無効



### 3.23 GS1 Databar Limited

- GS1 Databar Limited の設定をすべて初期値に戻す

< Default All GS1 DataBar Limited Settings >



#### 3.23.1 GS1 Databar Limited の有効・無効 (GS1 Databar Limited On/Off)

- 有効(\*)



- 無効



### 3.24 GS1 Databar Expanded

- ・GS1 Databar Expanded の設定をすべて初期値に戻す

< Default All GS1 DataBar Expanded Settings >



#### 3.24.1 GS1 Databar Expanded の有効・無効

- ・有効(\*)



- ・無効



#### 3.24.2 GS1 Databar Expanded の桁数

以下のバーコードを読むことで読取り可能桁数を指定できます。

設定可能な桁数は最小 4～最大 74 桁です。

初期値は最小：4、最大：74 になっています。

- ・最小桁数



- ・最大桁数



### 3.25 Codablock A

- Codablock A の設定をすべて初期値に戻す

<Default All Codablock A Settings>



#### 3.25.1 Codablock A の有効・無効 (Codablock A On/Off)

- 有効



- 無効(\*)



#### 3.25.2 Codablock A の桁数 (Codablock A Message Length)

以下のバーコードを読むことで読取り可能桁数を指定できます。

設定可能な桁数は最小 1～最大 600 桁です。

初期値は最小：1、最大：600 になっています。

- 最小桁数



- 最大桁数



### 3.26 Codablock F

- Codablock F の設定をすべて初期値に戻す

<Default All Codablock F Settings>



#### 3.26.1 Codablock F の有効・無効 (Codablock F On/Off)

- 有効



- 無効(\*)



#### 3.26.2 Codablock F の桁数 (Codablock F Message Length)

以下のバーコードを読むことで読取り可能桁数を指定できます。

設定可能な桁数は最小 1～最大 2048 桁です。

初期値は最小：1、最大：2048 になっています。

- 最小桁数



- 最大桁数



### 3.27 PDF417

- PDF417 の設定をすべて初期値に戻す

< Default All PDF417 Settings >



#### 3.27.1 PDF417 の有効・無効 (PDF417 On/Off)

- 有効(\*)



- 無効



#### 3.27.2 PDF417 の桁数 (PDF417 Message Length)

以下のバーコードを読むことで読取り可能桁数を指定できます。

設定可能な桁数は最小 1～最大 2750 桁です。

初期値は最小：1、最大：2750 になっています。

- 最小桁数



- 最大桁数





### 3.28 MacroPDF417

#### 3.28.1 MacroPDF417 の有効・無効 (MacroPDF417 On/Off)

MacroPDF417 は、複数の PDF417 コードに含まれている非常に大量のデータを読み取りできるよう改良された PDF417 コードです。

この機能を有効にすると、複数のコードを集めて一つのデータ文字列に組み立てます。初期設定は有効です。

- ・有効(\*)



- ・無効



## 3.29 MicroPDF417

- MicroPDF417 の設定をすべて初期値に戻す

< Default All MicroPDF417 Settings >



## 3.29.1 MicroPDF417 の有効・無効 (MicroPDF417 On/Off)

- 有効



- 無効(\*)



## 3.29.2 MicroPDF417 の桁数 (MicroPDF417 Message Length)

以下のバーコードを読むことで読取り可能桁数を指定できます。

設定可能な桁数は最小 1～最大 366 桁です。

初期値は最小：1、最大：366 になっています。

- 最小桁数



- 最大桁数



### 3.30 GS1 Composite Codes

リニアコードと固有の 2D 合成成分とが複合され、GS1 合成シンボルと呼ばれる新たなクラスを形成します。

GS1 合成シンボルにより、すでに使用されているシンボルとの共存が可能になります。

#### 3.30.1 GS1 Composite Codes の有効・無効

- ・有効



- ・無効(\*)



### 3.30.2 UPC/EAN バージョン (UPC/EAN Version)

UPC または EAN の 1 次元バーコードを含む GS1 合成シンボルを読み取れるように設定できます。(GS1-128 または GS1 1 次元バーコードを含む GS1 合成シンボルには影響しません。)

- ・有効



- ・無効(\*)



補足：UPC と GS1 Databar を含んだクーポンを読み取るときに GS1 Databar のデータのみを出力したい場合は、**Coupon GS1 DataBar Output** (57 ページ) を参照してください。

### 3.30.3 GS1 Composite Codes の桁数

以下のバーコードを読むことで読取り可能桁数を指定できます。

設定可能な桁数は最小 1～最大 2435 桁です。

初期値は最小：1、最大：2435 になっています。

- ・最小桁数



- ・最大桁数



### 3.31 GS1 エミュレーション (GS1 Emulation)

AsReader は、任意の GS1 データキャリアからの出力を自動的にフォーマットし、同等の GS1-128 もしくは GS1 Databar で読み取られる内容をエミュレートすることができます。

GS1 データキャリアには UPC-A、UPC-E、EAN-13 ならびに EAN-8、ITF-14、GS1-128、および GS1-128 Databar と GS1 Composites があります。

(GS1 データに対応するアプリケーションは、データキャリアのタイプを 1 つ認識するだけで済むため、単純化できます。)

**GS1-128 エミュレーション** を読み取ると、すべての小売コード (U.P.C、UPC-E、EAN8、EAN13) が 16 桁に拡張されて出力されます。AIM ID が有効な場合、その値は GS1-128 AIM ID, ]C1 となります。

**GS1 Databar エミュレーション** を読み取ると、すべての小売コード (U.P.C、UPC-E、EAN8、EAN13) が 16 桁に拡張されて出力されます。AIM ID が有効な場合、その値は GS1-データバーAIM ID, ]em となります。

**GS1 コード 拡張無効** を読み取ると、小売コード拡張が無効となり、UPC-E 拡張は **UPC-E を UPC-A に拡張**設定によって制御されます。AIM ID が有効な場合、その値は GS1-128 AIM ID, ]C1 となります。

**EAN8 から EAN13 に変換** を読み取ると、すべての EAN8 バーコードは EAN13 フォーマットに転換されます。

- GS1-128 エミュレーション



EANEMU1.  
GS1-128 Emulation

- GS1 Databar エミュレーション



EANEMU2.  
GS1 DataBar Emulation

- GS1 コード拡張無効



EANEMU3.  
GS1 Code Expansion Off

- EAN8 から EAN13 に変換



EANEMU4.  
EAN8 to EAN13 Conversion

- GS1 エミュレーション無効(\*)



EANEMU0.  
\* GS1 Emulation Off

### 3.32 TCIF Linked Code 39 (TLC39)

このコードはコード 39 の 1 次元バーコードと MicroPDF417 を積み上げた合成シンボルです。Code39 の要素はすべてのスキャナで読み取れますが、MicroPDF417 の要素を読み取れるのは TLC39 を有効にした時のみです。

TLC39 が無効になっている時、1 次元の要素は Code39 として読み取られます。

#### 3.32.1 TCIF Linked Code 39 (TLC39)の有効・無効

- ・有効



- ・無効(\*)



### 3.33 QR Code

- QR Code の設定をすべて初期値に戻す

< Default All QR Code Settings >



#### 3.33.1 QR Code の有効・無効 (QR Code On/Off)

この設定は QR コードならびに、MicroQR コードどちらにも対応しています。

- 有効(\*)



- 無効



#### 3.33.2 QR Code の桁数 (QR Code Message Length)

以下のバーコードを読むことで読取り可能桁数を指定できます。

設定可能な桁数は最小 1～最大 7089 桁です。

初期値は最小：1、最大：7089 になっています。

- 最小桁数



- 最大桁数





### 3.33.3 QR Code の付加機能 (QR Code Append)

この機能により、AsReader は複数の OR コードのデータをまとめてホストに転送することができます。読取対象の OR コードに付加のトリガー文字が付いた場合、AsReader は読み取った QR コードのデータを送信せずに保持します。その後も付加のトリガー文字が付いていない OR コードを読み取るまでその動作を継続します。付加トリガー文字が付いていない OR コードを読み取ると、データを読み取った順にホストに転送します。いくつまでデータをまとめて転送できるかは、読み取ったそれぞれの QR コードの情報量によって決まり、その数に達するとデータをホストに転送します。

- ・有効(\*)



- ・無効



### 3.33.4 QR Code コードページ (QR Code Page)

コードページは文字コードの割り当てを定義します。

読み取ったデータが適切に表示されない時、おそらくホストで想定されているコードページと異なったコードページを用いてバーコードが作成されています。

その場合は、以下のバーコードを読み取った後に、適切なコードページを選択してください。(121 ページ **ISO 2022/ISO 646 Character Replacements** を参照) その後、**Save** バーコードを読み取ると設定が保存されます。データの文字が正しく表示されるはずです。



### 3.34 Data Matrix

- Data Matrix の設定をすべて初期値に戻す

< Default All Data Matrix Settings >



#### 3.34.1 Data Matrix の有効・無効 (Data Matrix On/Off)

- 有効(\*)



- 無効



#### 3.34.2 Data Matrix の桁数 (Data Matrix Message Length)

以下のバーコードを読むことで読取り可能桁数を指定できます。

設定可能な桁数は最小 1～最大 3116 桁です。

初期値は最小：1、最大：3116 になっています。

- 最小桁数



- 最大桁数



### 3.34.3 Data Matrix の付加機能 (Data Matrix Append)

この機能により、AsReader は複数の Data Matrix のデータをまとめてホストに転送することができます。読取対象の Data Matrix に付加のトリガー文字が付いた場合、AsReader は読み取った Data Matrix のデータを送信せずに保持します。その後も付加のトリガー文字が付いていない Data Matrix を読み取るまでその動作を継続します。付加トリガー文字が付いていない Data Matrix を読み取ると、データを読み取った順にホストに転送します。いくつまでデータをまとめて転送できるかは、読み取ったそれぞれの Data Matrix の情報量によって決まり、その数に達するとデータが出力されます。初期設定は有効です。

- ・有効(\*)



- ・無効



### 3.34.4 Data Matrix コードページ (Data Matrix Code Page)

コードページは文字コードの割り当てを定義します。

読み取ったデータが適切に表示されない時、おそらくホストで想定されているコードページと異なったコードページを用いてバーコードが作成されています。

その場合は、以下のバーコードを読み取った後に、適切なコードページを選択してください。(121 ページ **ISO 2022/ISO 646 Character Replacements** を参照) その後、**Save** バーコードを読み取ると設定が保存されます。データの文字が正しく表示されるはずです。



### 3.35 MaxiCode

- MaxiCode の設定をすべて初期値に戻す

< Default All MaxiCode Settings >



#### 3.35.1 MaxiCode の有効・無効 (MaxiCode On/Off)

- 有効



- 無効(\*)



#### 3.35.2 MaxiCode の桁数 (MaxiCode Message Length)

以下のバーコードを読むことで読取り可能桁数を指定できます。

設定可能な桁数は最小 1～最大 150 桁です。

初期値は最小：1、最大：150 になっています。

- 最小桁数



- 最大桁数



### 3.36 Aztec Code

- Aztec コードの設定をすべて初期値に戻す

< Default All Aztec Code Settings >



#### 3.36.1 Aztec コードの有効・無効 (Aztec Code On/Off)

- 有効(\*)



- 無効



#### 3.36.2 Aztec コードの桁数 (Aztec Code Message Length)

以下のバーコードを読むことで読取り可能桁数を指定できます。

設定可能な桁数は最小 1～最大 3832 桁です。

初期値は最小：1、最大：3832 になっています。

- 最小桁数



- 最大桁数



### 3.36.3 Aztec コードの付加機能 (Aztec Append)

この機能により、AsReader は複数の Aztec コードのデータをまとめてホストに転送することができます。読取対象の Aztec コードに付加のトリガー文字が付いた場合、AsReader は読み取った Aztec コードのデータを送信せずに保持します。その後も付加のトリガー文字が付いていない Aztec コードを読み取るまでその動作を続けます。付加トリガー文字が付いていない Aztec コードを読み取ると、データを読み取った順にホストに転送します。いくつまでデータをまとめて転送できるかは、読み取ったそれぞれの Aztec コードの情報量によって決まり、その数に達するとデータが出力されます。

- ・有効(\*)



- ・無効



### 3.36.4 Aztec コードページ (Aztec Code Page)

コードページは文字コードの割り当てを定義します。

読み取ったデータが適切に表示されない時、おそらくホストで想定されているコードページと異なったコードページを用いてバーコードが作成されています。

その場合は、以下のバーコードを読み取った後に、適切なコードページを選択してください。(121 ページ **ISO 2022/ISO 646 Character Replacements** を参照) その後、**Save** バーコードを読み取ると設定が保存されます。データの文字が正しく表示されるはずです。



### 3.37 Chinese Sensible (Han Xin) Code

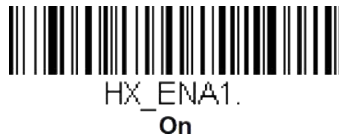
- Han Xin Code の設定をすべて初期値に戻す

< Default All Han Xin Settings >



#### 3.37.1 Han Xin Code の有効・無効 (Han Xin Code On/Off)

- 有効



- 無効(\*)



#### 3.37.2 Han Xin Code の桁数 (Han Xin Code Message Length)

以下のバーコードを読むことで読取り可能桁数を指定できます。

設定可能な桁数は最小 1～最大 7833 桁です。

初期値は最小：1、最大：7833 になっています。

- 最小桁数



- 最大桁数



### 3.38 Postal Codes – 2D

この項目は、読取り可能な2次元郵便コードと組み合わせが許可されている2次元コードの組み合わせです。1つの2次元郵便コードのみ有効にできます。

現在の設定と別の2次元コードの設定を読むと、上書き保存されます。

- ・無効(\*)



POSTAL0.

\* 2D Postal Codes Off

#### 3.38.1 単独の2次元郵便コード (Single 2D Postal Codes)



POSTAL1.

Australian Post On



POSTAL7.

British Post On



POSTAL30.

Canadian Post On



POSTAL10.

Intelligent Mail Bar Code On



POSTAL3.

Japanese Post On



POSTAL4.

KIX Post On



POSTAL5.

Planet Code On





3.38.2 組み合わせの2次元郵便コード (





POSTAL19.  
Postal-4i and  
Postnet with B and B' Fields On



POSTAL12.  
Planet Code and  
Postnet On



POSTAL18.  
Planet Code and  
Postnet with B and B' Fields On



POSTAL13.  
Planet Code and  
Postal-4i On



POSTAL15.  
Planet Code and  
Intelligent Mail Bar Code On



POSTAL21.  
Planet Code,  
Postnet, and  
Postal-4i On



POSTAL22.  
Planet Code,  
Postnet, and  
Intelligent Mail Bar Code On



POSTAL23.  
Planet Code,  
Postal-4i, and  
Intelligent Mail Bar Code On



POSTAL24.  
Postnet,  
Postal-4i, and  
Intelligent Mail Bar Code On



POSTAL25.  
Planet Code,  
Postal-4i, and  
Postnet with B and B' Fields On



POSTAL26.  
Planet Code,  
Intelligent Mail Bar Code, and  
Postnet with B and B' Fields On



POSTAL27.  
Postal-4i,  
Intelligent Mail Bar Code, and  
Postnet with B and B' Fields On



POSTAL29.  
Planet Code,  
Postal-4i,  
Intelligent Mail Bar Code, and  
Postnet with B and B' Fields On

### 3.38.3 Planet コードチェックデジット (Planet Code Check Digit)

Planet コードデータの最後のチェックデジットを転送するかしないかを設定できます。

- ・転送する



- ・転送しない(\*)



### 3.38.4 Postnet チェックデジット (Postnet Check Digit)

Postnet データの最後のチェックデジットを転送するかしないかを設定できます。

- ・転送する



- ・転送しない(\*)



### 3.38.5 オーストラリア郵便の判読 (Australian Post Interpretation)

この設定は、オーストラリア郵便で使用されている **4-State** バーコードに含まれている顧客フィールドにどう判読されるかを制御します。

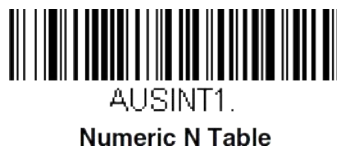
- ・バー出力(\*)

バーコードのパターンを「0123」フォーマットで一覧にします。



- ・数字 N テーブル

N テーブルを使用して、フィールドを数字データとして判読します。



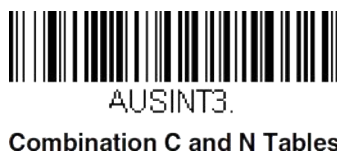
- ・英数字 C テーブル

C テーブルを使用して、フィールドを英数字データとして判読します。  
詳細については、オーストラリア郵便仕様書を参照してください。



- ・C および N コンビネーションテーブル

C テーブルまたは N テーブルを使用して、フィールドを判読します。



### 3.39 Postal Codes – Linear

1次元郵便コードについての設定です。どの1次元コードの組み合わせでも、同時に有効にすることが可能です。

#### 3.39.1 China Post (Hong Kong 2 of 5)

- China Post の設定をすべて初期値に戻す

*<Default All China Post (Hong Kong 2 of 5) Settings>*



##### 3.39.1.1 China Post (Hong Kong 2 of 5) 有効・無効

- 有効



- 無効(\*)



### 3.39.1.2 China Post (Hong Kong 2 of 5) 有効桁数

以下のバーコードを読むことで読取り可能桁数を指定できます。

設定可能な桁数は最小 2～最大 80 桁です。

初期値は最小：4、最大：80 になっています。

- ・ 最小桁数



CPCMIN.

**Minimum Message Length**

- ・ 最大桁数



CPCMAX.

**Maximum Message Length**

### 3.39.2 Korea Post

- Korea Post の設定をすべて初期値に戻す

<Default All Korea Post Settings>



#### 3.39.2.1 Korea Post 有効・無効

- 有効



- 無効(\*)



#### 3.39.2.2 Korea Post 有効桁数

以下のバーコードを読むことで読取り可能桁数を指定できます。

設定可能な桁数は最小 2～最大 80 桁です。

初期値は最小：4、最大：48 になっています。

- 最小桁数



- 最大桁数





### 3.39.2.3 Korea Post チェックデジット

チェックデジットを転送するかしないかを設定できます。

- ・ 転送する



KPCCHK1.

**Transmit Check Digit**

- ・ 転送しない(\*)



KPCCHK0.

**\* Don't Transmit Check Digit**

## 4. ユーティリティ (Utilities)

### 4.1 コード ID を先頭に追加 (To Add a Test Code I.D. Prefix to All Symbologies)

この機能を有効にすると、読み取ったデータの前にコード ID を転送します。シンボルごとのコード ID は、**シンボル表 (108 ページ)** を参照してください。

すべてのプレフィックスを削除して、コード ID プレフィックスを全ての種類のバーコードに対して追加します。この機能は一意的な設定で、AsReader の電源を再投入時に削除されます。



PRECA2,BK2995C80!

**Add Code I.D. Prefix to  
All Symbologies (Temporary)**

### 4.2 デコーダバージョン出力 (Show Decoder Revision)

以下のバーコードを読み取ると、デコーダーのバージョンを出力します。



REV\_DR.

**Show Decoder Revision**

### 4.3 ソフトウェアバージョン出力 (Show Software Revision)

以下のバーコードを読み取ると、スキャンエンジンのソフトウェアバージョンと、シリアル番号、その他の製造情報を出力します。(AsReader 本体のシリアル番号、FW バージョンとは異なります。)



REVINF.

**Show Software Revision**

#### 4.4 データフォーマット出力 (Show Data Format)

以下のバーコードを読み取ると、現在のデータフォーマット設定を出力します。



#### 4.5 テストメニュー (Test Menu)

この機能を有効にすると、このマニュアル内の設定バーコードを読み取った際に、それぞれの設定の内容を表示します。機能が有効になると同時にその内容をホスト端末に出力します。

補足：この機能は、通常のスキャナ操作では使用しないでください。

- ・有効



- ・無効(\*)



#### 4.6 アプリケーションプラグイン (Application Plug-Ins)

以下のバーコードを読み取ることで、プラグインアプリケーションを有効または無効にすることができます。アプリケーションは画像処理、デコード、フォーマットというグループごとに保存されています。以下にあるこれらのグループの**有効・無効** バーコードを読み取ると、アプリケーションを有効または無効にすることができます。

また、**アプリ一覧** を読み取ると、すべてのアプリケーションのリストを出力します。

*補足*：端末を再起動することで設定を有効にできます。

- ・ 読取り 有効(\*)



- ・ 読取り 無効



- ・ アプリ一覧



## 5. 付録

### 5.1 シンボル表 (Symbology Charts)

補足: 「m」は AIM 修飾文字を表します。AIM 修飾文字詳細については、国際技術仕様、シンボル識別子を参照してください。特定のシンボルのプレフィックス/サフィックスエントリは、全て (全シンボル、99) のエントリを上書きします。

コード ID と AIM ID の利用については、**データ書式設定** (～ページ) を参照してください。

#### 5.1.1 1次元バーコード

シンボル名	AIM		Code	
	ID	修飾文字(m)	ID	Hex
All Symbologies				99
Codabar	]Fm	0-1	a	61
Code 11	]H3		h	68
Code 128	]Cm	0, 1, 2, 4	j	6A
Code 32 Pharmaceutical (PARAF)	]X0		<	3C
Code 39 (supports Full ASCII mode)	]Am	0, 1, 3, 4, 5, 7	b	62
TCIF Linked Code 39 (TLC39)	]L2		T	54
Code 93 and 93i	]Gm	0-9, A-Z,a-m	i	69
EAN	]Em	0, 1, 3, 4	d	64
EAN-13 (including Bookland EAN)	]E0		d	64
EAN-13 with Add-On	]E3		d	64
EAN-13 with Extended Coupon Code	]E3		d	64
EAN-8	]E4		D	44
EAN-8 with Add-On	]E3		D	44
GS1				
GS1 DataBar	]em	0	y	79
GS1 DataBar Limited	]em		{	7B
GS1 DataBar Expanded	]em		}	7D
GS1-128	]C1		I	49
2 of 5				
China Post (Hong Kong 2 of 5)	]X0		Q	51
Interleaved 2 of 5	]Im	0, 1, 3	e	65

Matrix 2 of 5	]X0		m	6D
NEC 2 of 5	]X0		Y	59
Straight 2 of 5 IATA	]Rm	0, 1, 3	f	66
Straight 2 of 5 Industrial	]S0		f	66
MSI	]Mm	0, 1	g	67
Telepen	]Bm		t	74
UPC		0, 1, 2, 3, 8, 9, A, B, C		
UPC-A	]E0		c	63
UPC-A with Add-On	]E3		c	63
UPC-A with Extended Coupon Code	]E3		c	63
UPC-E	]E0		E	45
UPC-E with Add-On	]E3		E	45
UPC-E1	]X0		E	45

Add AsReader Code ID				5C80
Add AIM Code ID				5C81
Add Backslash				5C5C
Batch mode quantity			5	35

### 5.1.2 2次元バーコード

シンボル名	AIM		Code	
	ID	修飾文字(m)	ID	Hex
All Symbologies				99
Aztec Code	]zm	0-9, A-C	z	7A
Chinese Sensible Code (Han Xin Code)	]X0		H	48
Codablock A	]O6	0, 1, 4, 5, 6	V	56
Codablock F	]Om	0, 1, 4, 5, 6	q	71
Code 49	]Tm	0, 1, 2, 4	l	6C
Data Matrix	]dm	0-6	w	77
GS1	]em	0-3	y	79
GS1 Composite	]em	0-3	y	79
GS1 DataBar Omnidirectional	]em		y	79
MaxiCode	]Um	0-3	x	78
PDF417	]Lm	0-2	r	72

MicroPDF417	]Lm	0-5	R	52
QR Code	]Qm	0-6	s	73
Micro QR Code	]Qm		s	73

## 5.1.3 郵便コード

シンボル名	AIM		Code	
	ID	修飾文字(m)	ID	Hex
All Symbolologies				99
Australian Post	]X0		A	41
British Post	]X0		B	42
Canadian Post	]X0		C	43
China Post	]X0		Q	51
InfoMail	]X	0, 2	c	
Intelligent Mail Bar Code	]X0		M	4D
Japanese Post	]X0		J	4A
KIX (Netherlands) Post	]X0		K	4B
Korea Post	]X0		?	3F
Planet Code	]X0		L	4C
Postal-4i	]X0		N	4E
Postnet	]X0		P	50

## 5.2 ASCII Conversation Chart

Non-printable ASCII control characters			Keyboard Control + ASCII (CTRL+X) Mode		
DEC	HEX	Char	Control + X Mode Off (KBDCAS0)	Windows Mode Control + X Mode On (KBDCAS2)	
				CTRL + X	CTRL + X function
0	0	NUL	Reserved	CTRL+ @	
1	1	SOH	NP Enter	CTRL+ A	Select all
2	2	STX	Caps Lock	CTRL+ B	Bold
3	3	ETX	ALT Make	CTRL+ C	Copy
4	4	EOT	ALT Break	CTRL+ D	Bookmark
5	5	ENQ	CTRL Make	CTRL+ E	Center
6	6	ACK	CTRL Break	CTRL+ F	Find
7	7	BEL	Enter / Ret	CTRL+ G	
8	8	BS	(Apple Make)	CTRL+ H	History
9	9	HT	Tab	CTRL+ I	Italic
10	0A	LF	(Apple Break)	CTRL+ J	Justify
11	0B	VT	Tab	CTRL+ K	hyperlink
12	0C	FF	Delete	CTRL+ L	list,left align
13	0D	CR	Enter / Ret	CTRL+ M	
14	0E	SO	Insert	CTRL+ N	New
15	0F	SI	ESC	CTRL+ O	Open
16	10	DLE	F11	CTRL+ P	Print
17	11	DC1	Home	CTRL+ Q	Quit
18	12	DC2	PrtScn	CTRL+ R	
19	13	DC3	Backspace	CTRL+ S	Save
20	14	DC4	Back Tab	CTRL+ T	
21	15	NAK	F12	CTRL+ U	
22	16	SYN	F1	CTRL+ V	Paste
23	17	ETB	F2	CTRL+ W	
24	18	CAN	F3	CTRL+ X	
25	19	EM	F4	CTRL+ Y	
26	1A	SUB	F5	CTRL+ Z	
27	1B	ESC	F6	CTRL+ [	
28	1C	FS	F7	CTRL+ ¥	
29	1D	GS	F8	CTRL+ ]	
30	1E	RS	F9	CTRL+ ^	
31	1F	US	F10	CTRL+ -	
127	7F	␣	NP Enter		



### 5.3 Lower ASCII Reference Table

Printable Characters								
DEC	HEX	Character	DEC	HEX	Character	DEC	HEX	Character
32	20	<SPACE>	64	40	@	96	60	`
33	21	!	65	41	A	97	61	a
34	22	"	66	42	B	98	62	b
35	23	#	67	43	C	99	63	c
36	24	\$	68	44	D	100	64	d
37	25	%	69	45	E	101	65	e
38	26	&	70	46	F	102	66	f
39	27	'	71	47	G	103	67	g
40	28	(	72	48	H	104	68	h
41	29	)	73	49	I	105	69	i
42	2A	*	74	4A	J	106	6A	j
43	2B	+	75	4B	K	107	6B	k
44	2C	,	76	4C	L	108	6C	l
45	2D	-	77	4D	M	109	6D	m
46	2E	.	78	4E	N	110	6E	n
47	2F	/	79	4F	O	111	6F	o
48	30	0	80	50	P	112	70	p
49	31	1	81	51	Q	113	71	q
50	32	2	82	52	R	114	72	r
51	33	3	83	53	S	115	73	s
52	34	4	84	54	T	116	74	t
53	35	5	85	55	U	117	75	u
54	36	6	86	56	V	118	76	v
55	37	7	87	57	W	119	77	w
56	38	8	88	58	X	120	78	x
57	39	9	89	59	Y	121	79	y
58	3A	:	90	5A	Z	122	7A	z
59	3B	;	91	5B	[	123	7B	{
60	3C	<	92	5C	¥	124	7C	
61	3D	=	93	5D	]	125	7D	}
62	3E	>	94	5E	^	126	7E	~
63	3F	?	95	5F	_	127	7F	␣

Extended ASCII Characters					
DEC	HEX	CP 1252	ASCII	Alternate Extended	PS2 Scan Code
128	80	€	Ç	uparrow ↑	0x48
129	81		ü	down arrow ↓	0x50
130	82	,	é	right arrow →	0x4B
131	83	f	â	left arrow ←	0x4D
132	84	„	ä	Insert	0x52
133	85	…	à	Delete	0x53
134	86	†	å	Home	0x47
135	87	‡	ç	End	0x4F
136	88	^	ê	Page Up	0x49
137	89	%o	ë	Page Down	0x51
138	8A	Š	è	Right ALT	0x38
139	8B	<	ï	Right CTRL	0x1D
140	8C	OE	î	Reserved	n/a
141	8D		ì	Reserved	n/a
142	8E	Ž	Ä	Numeric Keypad Enter	0x1C
143	8F		Å	Numeric Keypad /	0x35
144	90		É	F1	0x3B
145	91	‘	æ	F2	0x3C
146	92	’	Æ	F3	0x3D
147	93	“	ô	F4	0x3E
148	94	”	ö	F5	0x3F
149	95	·	ò	F6	0x40
150	96	–	û	F7	0x41
151	97	—	ù	F8	0x42
152	98	~	ÿ	F9	0x43
153	99	™	Ö	F10	0x44
154	9A	š	Ü	F11	0x57
155	9B	>	ø	F12	0x58
156	9C	oe	ø	Numeric Keypad +	0x4E
157	9D		¥	Numeric Keypad -	0x4A
158	9E	ž	Þ	Numeric Keypad *	0x37
159	9F	ÿ	f	Caps Lock	0x3A
160	A0	á	Num	Lock	0x45
161	A1	í	í	Left Alt	0x38
162	A2	œ	ó	Left Ctrl	0x1D
163	A3	œ	ú	Left Shift	0x2A
164	A4	□	ñ	Right Shift	0x36
165	A5	¥	Ñ	Print Screen	n/a
166	A6		ª	Tab	0x0F

Extended ASCII Characters(続き)					
DEC	HEX	CP 1252	ASCII	Alternate Extended	PS2 Scan Code
167	A7	§	°	Shift Tab	0x8F
168	A8	¨	¿	Enter	0x1C
169	A9	©	¬	Esc	0x01
170	AA	ª	¬	Alt Make	0x36
171	AB	«	½	Alt Break	0xB6
172	AC	¬	¼	Control Make	0x1D
173	AD		ı	Control Break	0x9D
174	AE	®	«	Alt Sequence with 1	0x36
175	AF	—	»	Ctrl Sequence with 1	0x1D
176	B0	°	⦿		
177	B1	±	⦿		
178	B2	²	⦿		
179	B3	³			
180	B4	´	†		
181	B5	µ	†		
182	B6	¶	†		
183	B7	·	‡		
184	B8	¸	‡		
185	B9	¹	†		
186	BA	º			
187	BB	»	‡		
188	BC	¼	‡		
189	BD	½	‡		
190	BE	¾	‡		
191	BF	¿	‡		
192	C0	À	␣		
193	C1	Á	␣		
194	C2	Â	␣		
195	C3	Ã	␣		
196	C4	Ä	—		
197	C5	Å	ı		
198	C6	Æ	†		
199	C7	Ç	†		
252	FC	ü	ⁿ		
253	FD	ý	²		
254	FE	þ	■		
255	FF	ÿ			

#### 5.4 ISO 2022/ISO 646 Character Replacements

コードページは文字コードの割り当てを定義します。

読み取ったデータが適切に表示されない時、おそらくホストで想定されているコードページと異なったコードページを用いてバーコードが作成されています。

以下の表から適切なコードページを選択することでデータの文字が正しく表示されるはずです。

Code Page Selection Method/Country	Standard	Keyboard Country	Code Page Option
United States(standard ASCII)	ISO/IEC 646-IRV	n/a	1
Automatic National Character Replacement	ISO/IEC 2022	n/a	2(default)
Binary Code page	n/a	n/a	3
Default “Automatic National Character replacement” will select the below Code Page options for Code128, Code 39 and Code 93.			
United States	ISO/IEC 646-06	0	1
Canada	ISO /IEC 646-121	54	95
Canada	ISO /IEC 646-122	18	96
Japan	ISO/IEC 646-14	28	98
China	ISO/IEC 646-57	92	99
Great Britain (UK)	ISO /IEC 646-04	7	87
France	ISO/IEC 646-69	3	83
Germany	ISO/IEC646-21	4	84
Switzerland	ISO/IEC 646-CH	6	86
Sweden / Finland (extended Annex C)	ISO/IEC 646-11	2	82
Ireland	ISO/IEC 646-207	73	97
Denmark	ISO/IEC 646-08	8	88
Norway	ISO/IEC 646-60	9	94
Italy	ISO/IEC 646-15	5	85
Portugal	ISO/IEC 646-16	13	92
Spain	ISO/IEC 646-17	10	90
Spain	ISO/IEC 646-85	51	91

Dec			35	36	64	91	92	93	94	96	123	124	125	126
Hex			23	24	40	5B	5C	5D	5E	60	7B	7C	7D	7E
US	0	1	#	US	2	3	¥	]	^	`	{		}	~
CA	54	95	#	\$	à	â	ç	ê	î	ô	é	ù	è	û
CA	18	96	#	\$	à	â	ç	ê	É	ô	é	ù	è	û
JP	28	98	#	\$	@	[	¥	]	^	`	{		}	—
CN	92	99	#	¥	@	[	¥	]	^	`	{		}	—
GB	7	87	£	\$	@	[	¥	]	^	`	{		}	~
FR	3	83	£	\$	à	°	ç	§	^	μ	é	ù	è	..
DE	4	84	#	\$	§	Ä	Ö	Ü	^	`	ä	ö	ü	ß
CH	6	86	ù	\$	à	é	ç	ê	î	ô	ä	ö	ü	û
SE/FI	2	82	#	□	É	Ä	Ö	Å	Ü	é	ä	ö	å	ü
DK	8	88	#	\$	@	Æ	Ø	Å	^	`	æ	ø	å	~
NO	9	94	#	\$	@	Æ	Ø	Å	^	`	æ	ø	å	—
IE	73	97	£	\$	Ó	É	Í	Ú	Á	ó	é	í	ú	á
IT	5	85	£	\$	§	°	ç	é	^	ù	à	ò	è	ì
PT	13	92	#	\$	§	Ã	Ç	Õ	^	`	ã	ç	õ	°
ES	10	90	#	\$	§	í	Ñ	¿	^	`	°	ñ	ç	~
ES	51	91	#	\$	·	í	Ñ	Ç	¿	`	´	ñ	ç	..
Country	Country Keyboard	Code Page	ISO / IEC 646 National Character Replacements											

5.5 サンプルバーコード

**UPC-A**



0 123456 7890

**Interleaved 2 of 5**



1234567890

**EAN-13**



9 780330 290951

**Code 128**



Code 128

**Code 39**



BC321

**Code 93**



123456-9\$

**Codabar**



A13579B

**Code 2 of 5**



123456

**Matrix 2 of 5**



6543210

**RSS-14**



(01)00123456789012

PDF417



*Car Registration*

Code 49



*1234567890*

Postnet



*Zip Code*

Data Matrix



*Test Symbol*

QR Code



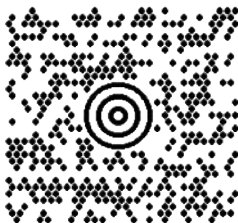
*Numbers*

Aztec



*Package Label*

MaxiCode



*Test Message*

Micro PDF417



*Test Message*

5.6 数字バーコード



K0K

0



K2K

2



K4K

4



K6K

6



K8K

8



K1K

1



K3K

3



K5K

5



K7K

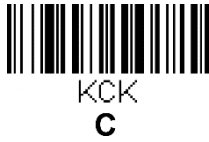
7



K9K

9





補足 : **Save** を読み取る前に数字の読取りを間違えた場合や、読取りエラーが発生した場合は、**Discard** (破棄) を読み取り、正確に文字または数字をもう一度スキャンして、**Save** (保存) を読み取ってください。

## 6. 付録 II

### 6.1 ASR-L251G

プレフィックスまたはサフィックスの追加

- i. **プレフィックスの追加** または**サフィックスの追加** バーコードを読取ります。
- ii. **114 ページのシンボル表**からプレフィックスまたはサフィックスを適用したいシンボルの **2 桁の HEX 値**を確認します。  
例えば、**Code 128** であればコード ID は **j**、Hex 値は **6A** です。  
全てのシンボルに対して有効にするには **9、9** を読取ります。
- iii. プレフィックスを追加するときは数字バーコードから **5、C、8、0** を読取ります（サフィックスのみ追加する場合、本ステップは必要ありません）。
- iv. 追加したいプレフィックスまたはサフィックスの **HEX 値**を **ASCII 表**から選択してください。
- v. **2 桁の HEX 値**を数字バーコードから読取ります。
- vi. iv～vをプレフィックス／サフィックスごとに繰り返します。
- vii. サフィックスを追加するときは数字バーコードから **0、D、0、A、0、3** を読取ります（プレフィックスのみ追加する場合、本ステップは必要ありません）。
- viii. **Save** を読み取ると設定を保存して終了、または **Discard** を読むと保存せずに終了します。

例：Tab サフィックスを全てのシンボルに追加：

- i. **サフィックスの追加** を読み取ります。
- ii. 数字バーコードから **9、9** を読み取ります。これは全てのシンボルにサフィックスを追加します。
- iii. 数字バーコードから **0、9** を読み取ります。
- iv. 数字バーコードから **0、D、0、A、0、3** を読取ります
- v. **Save** を読み取ると設定を保存して終了、または **Discard** を読むと保存せずに終了します。

一つまたは全てのプレフィックス／サフィックスを削除

- i. **プレフィックスの追加** または**サフィックスの追加**バーコードを読取ります。
- ii. **114 ページのシンボル表**からプレフィックスまたはサフィックスを削除したいシンボルの **2 桁の HEX 値**を確認します。
- iii. 確認した **HEX 値**を数字バーコードから読取ります。全てのシンボルに対して削除を行うときは **9、9** を読み取ります。
- iv. サフィックスを削除する場合は、数字バーコードから **5、C、8、0** を読み取ります。

プレフィックスを削除する場合は、数字バーコードから 0、D、0、A、0、3 を読み取ります。

- v. **Save** を読み取ると設定を保存して終了、または **Discard** を読むと保存せずに終了します。

例：全てシンボルのプレフィックスを削除

- i. **プレフィックスの追加** を読み取ります。
- ii. 全てのシンボルに対して有効にするには **9、9** を読取ります。
- iii. 数字バーコードから **5、C、8、0** を読み取ります。
- iv. **Save** を読み取ると設定を保存して終了、または **Discard** を読むと保存せずに終了します。

## 6.2 ASR-022D

プレフィックスまたはサフィックスの追加

- i. **プレフィックスの追加** または **サフィックスの追加** バーコードを読取ります。
- ii. 114 ページのシンボル表からプレフィックスまたはサフィックスを適用したいシンボルの 2 桁の HEX 値を確認します。  
例えば、**Code 128** であればコード ID は j、Hex 値は **6A** です。  
全てのシンボルに対して有効にするには **9、9** を読取ります。
- iii. プレフィックスを追加するときは数字バーコードから **0、2** を読取ります（サフィックスのみ追加する場合、本ステップは必要ありません）。
- iv. 追加したいプレフィックスまたはサフィックスの HEX 値を **ASCII** 表から選択してください。
- v. **2 桁の HEX 値** を数字バーコードから読取ります。
- vi. iv～v をプレフィックス／サフィックスごとに繰り返します。
- vii. サフィックスを追加するときは数字バーコードから **0、4、0、3、0、4、0、3** を読取ります（プレフィックスのみ追加する場合、本ステップは必要ありません）。
- viii. **Save** を読み取ると設定を保存して終了、または **Discard** を読むと保存せずに終了します。

例：Tab サフィックスを全てのシンボルに追加：

- i. **サフィックスの追加** を読み取ります。
- ii. 数字バーコードから **9、9** を読み取ります。これは全てのシンボルにサフィックスを追加します。
- iii. 数字バーコードから **0、9** を読み取ります。
- iv. 数字バーコードから **0、4、0、3、0、4、0、3** を読取ります
- v. **Save** を読み取ると設定を保存して終了、または **Discard** を読むと保存せずに終了します。

一つまたは全てのプレフィックス／サフィックスを削除

- i. **プレフィックスの追加** または **サフィックスの追加** バーコードを読取ります。
- ii. 114 ページのシンボル表からプレフィックスまたはサフィックスを削除したいシンボルの 2 桁の HEX 値を確認します。
- iii. 数字バーコードから **2 桁の HEX 値** を読取ります。全てのシンボルに対して削除するときは **9、9** を読み取ります。
- iv. サフィックスを削除する場合は、数字バーコードから **0、4、0、3、0、4、0、3** を読み取ります。  
プレフィックスを削除する場合は、数字バーコードから **0、2** を読み取ります。

- v. **Save** を読み取ると設定を保存して終了、または **Discard** を読むと保存せずに終了します。

例：全てシンボルのプレフィックスを削除

- vi. **プレフィックスの追加** を読み取ります。
- vii. 全てのシンボルに対して有効にするには **9、9** を読取ります。
- viii. 数字バーコードから **0、2** を読み取ります。
- ix. **Save** を読み取ると設定を保存して終了、または **Discard** を読むと保存せずに終了します。

株式会社アスタリスク

〒532-0011 大阪市淀川区西中島 5-6-16 新大阪大日ビル 201

<https://asreader.jp>