

# AsReader®

デモアプリケーション

**ASR-A24D Demo App**

**ASR-M24D**

**操作説明書**



**Copyright © Asterisk Inc. All Rights Reserved.**

AsReader は株式会社アスタリスクの登録商標です。

本書の内容に関しては、仕様改良などにより予告無しに変更することがあります。

## 目次

<b>はじめに</b>	<b>1</b>
<b>AsReader ASR-A24D Demo App について</b>	<b>2</b>
<b>1. Demo App の画面構成</b>	<b>3</b>
<b>2. 読取画面</b>	<b>4</b>
<b>3. 設定メニュー画面</b>	<b>7</b>
<b>4. 設定画面</b>	<b>8</b>
<b>5. AsReader 情報</b>	<b>12</b>
<b>APPENDIX</b>	<b>13</b>

## はじめに

本書ではデモアプリケーション AsReader ASR-A24D Demo App の正しい操作方法について記述しています。ご使用前に、必ずお読みください。この操作説明書に関するご意見、ご質問は下記へご連絡ください。

### 【お問い合わせ先】

株式会社 アスタリスク サポートセンター

〒532-0013 大阪市淀川区木川西 2 丁目 2-1 AsTech Osaka Building

TEL : 050-5536-8733

<https://asreader.jp/contact/>

## AsReader ASR-A24D Demo App について

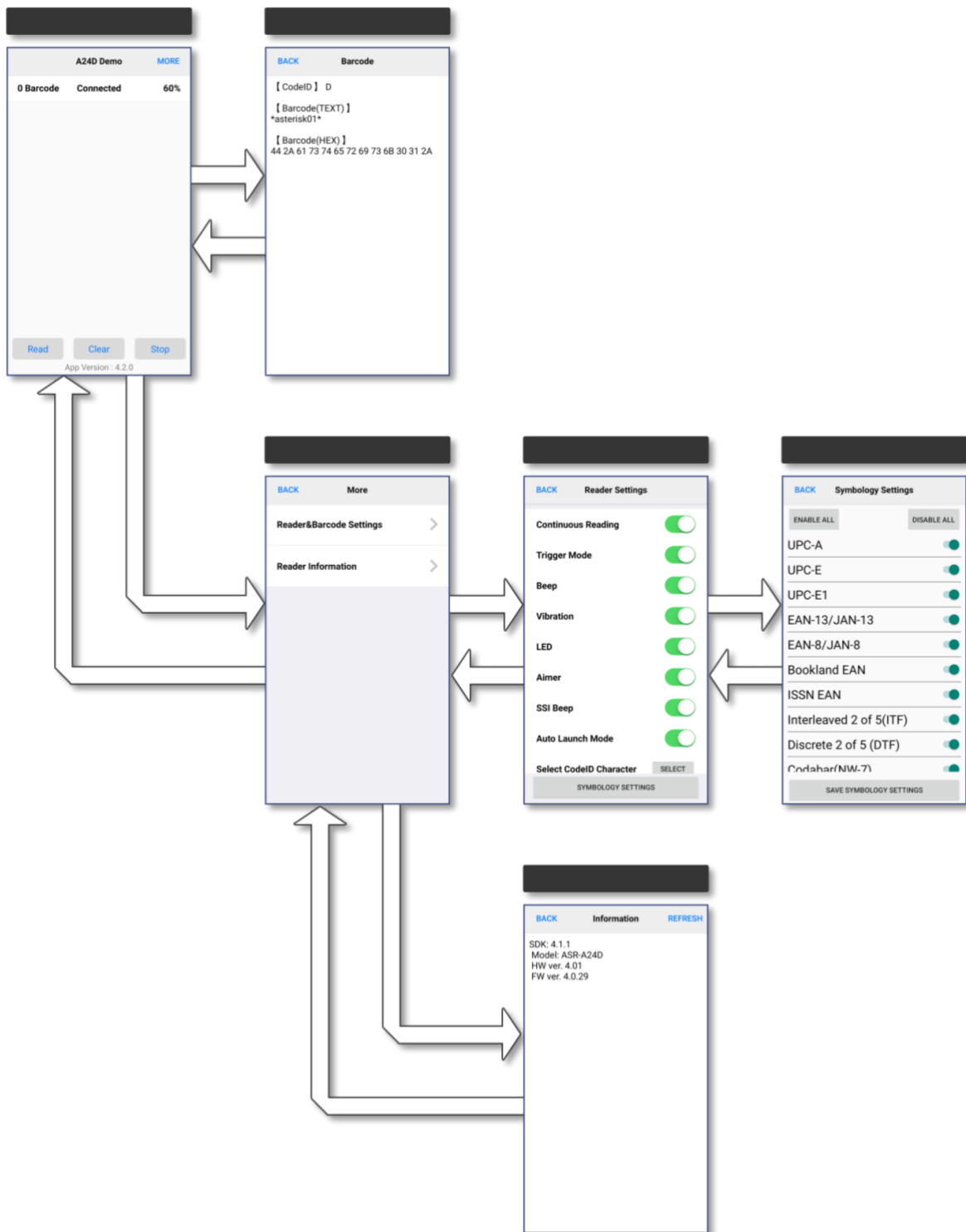
AsReader ASR-A24D Demo App（以下 Demo App と表記）は弊社製品 DOCK-Type バーコードリーダー ASR-A24D、もしくは ASR-M24D（以下 AsReader と表記）をご利用する際に使用できる Android 端末専用アプリケーションです。お客様ご自身でアプリケーション開発などを行われる際に参考としてご利用いただけます。

Demo APP は下記 URL よりダウンロードできます。

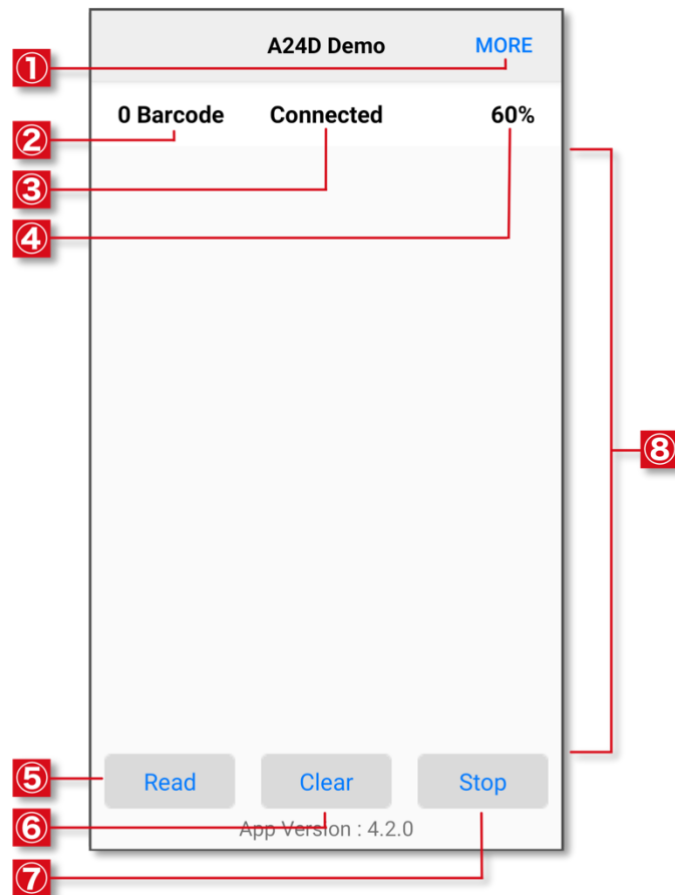
[ <https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.co.asterisk.asreader.a24d.demooapp> ]

## 1. Demo App の画面構成

Demo App の画面構成は以下の通りです。矢印の方向に画面を移動させることができます。起動した初期状態の画面は「読取画面」です。



## 2. 読取画面



### 2.1 読取画面の見方

#### ① More/設定メニューボタン

設定メニュー画面に移動します。

#### ② 読み取った 1D/2D コード個数

読み取った 1D/2D コードの個数を表示します。同じ 1D/2D コードを複数回読み取った場合でも、1 個と数えます。

#### ③ AsReader 接続状態

AsReader が接続されている場合は「Connected」、未接続の場合は「Disconnected」と表示されます。

## ④AsReader バッテリー残量表示

AsReader のバッテリーの充電残量をパーセンテージで表示します。実際のバッテリー残量と表示のパターンは下記の通りです。

バッテリー残量		表示パーセンテージ
0~9%	→	0%
10~29%	→	20%
30~49%	→	40%
50~69%	→	60%
70~89%	→	80%
90~100%	→	100%

## ⑤Read/読取実行ボタン

タップすると 1D/2D コードの読取が開始します。

## ⑥Clear/読取リスト消去ボタン

⑧の領域に表示された 1D/2D コードの読取データを一括消去します。

## ⑦Stop/読み取り停止ボタン

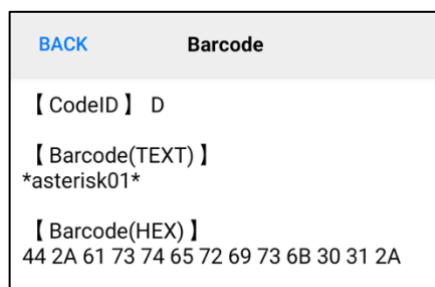
1D/2D コード読取時にタップすると読取が停止します。

## ⑧読取コード一覧表示領域

読み取った 1D/2D コードのデータ一覧がこの領域に表示されます。また、個々のデータをタップすると、該当する 1D/2D コードの読取詳細画面に移動させることができます。

## 2.2 読取詳細画面の見方

読み取った 1D/2D コードの詳細が表示されます。(下記は一例です。)



### ●CODE ID 表示

読み取った 1D/2D コードの CODE ID キャラクタまたは AIM CODE を表示します。

### ● 1D/2D コードのテキストデータ表示

読み取った 1D/2D コードの情報をテキスト形式で表示します。

### ● 1D/2D コードの 16 進数データ表示

読み取った 1D/2D コードの情報を 16 進数形式で表示します。



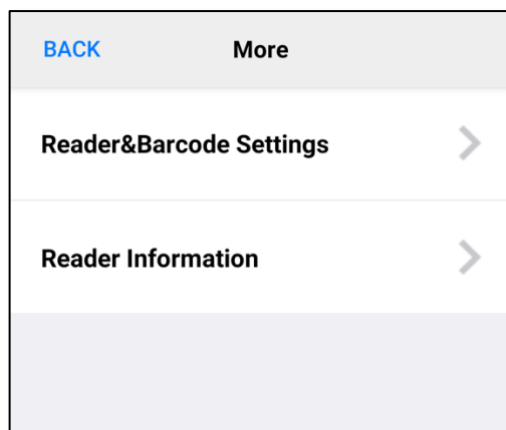
## 2.3 読取方法

以下の手順で 1D/2D コードを読み取ることができます。

- (1) AsReaderを電源ONの状態のAndroid端末と接続して、AsReaderが自動で電源ONします。
- (2)「Demo APPにAsReaderへのアクセスを許可しますか？」のメッセージボックスが表示されたら「OK」ボタンを押します。（設定により表示されない場合があります）
- (3)「A24D Demoを起動してAsReaderを処理しますか？」のメッセージボックスが表示されたら「OK」ボタンを押します。（設定により表示されない場合があります）
- (4) 読み取りたい1D/2DコードにAsReaderの照射部分を向け、いずれかのトリガーボタンを押して読み取ります。または、画面の読取実行ボタンを押して、読み取りたい1D/2DコードにAsReaderの照射部分を向けて読み取ります。

### 3. 設定メニュー画面

設定メニュー画面の見方は以下の通りです。

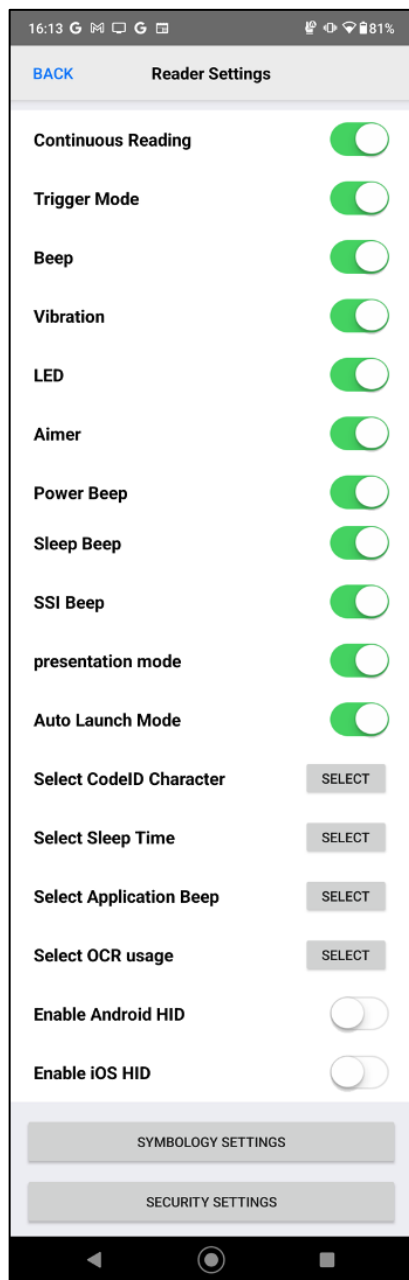


- **Reader&Barcode Settings/リーダー設定画面移動ボタン**  
タップするとリーダー設定画面に移動します。
- **Reader Information/バージョン情報画面移動ボタン**  
タップするとバージョン情報画面に移動します。

## 4. 設定画面

### 4.1 リーダー設定画面

リーダー設定画面では、以下の設定を変更することができます。



## ●Continuous Reading/連続読取(On/Off)

On に設定すると、連続して 1D/2D コードを読み取ります。Off に設定すると、1D/2D コードを読み取った後に読取を停止します。

## ●Trigger Mode/トリガーモード(On/Off)

On に設定すると、読取画面で AsReader のトリガーボタンを押すことで読み取りができます。Off にすると、AsReader のトリガーボタンでは読み取りできなくなります。

## ●Beep/ビープ(On/Off)

1D/2D コード読み取り時、AsReader から発生するビープ音の On/Off を設定します。このビープ音の大きさは、Android 端末本体の音量設定や消音モード設定の影響を受けません。

▷読み取り時にビープ音を鳴らしたくない場合はビープ音を「Off」に、アプリケーションビープ音種類を「None」に設定してください。

## ●Vibration/振動(On/Off)

1D/2D コード読み取り時の振動の On/Off を設定します。

## ●LED(On/Off)

AsReader 背面のバッテリー残量 LED の On/Off を設定します。On にすると、AsReader の両トリガーボタンを 2 秒以上長押ししたときバッテリー残量に応じて LED が点灯します。

## ●Aimer/照準光(On/Off)

1D/2D コード読み取り時に照射される赤い照準光の On/Off を設定します。

## ●SSI Beep/SSI ビープ(On/Off)

SSI コマンドを用いて設定する項目(Auto Launch Mode, Select CODE ID Character, Select Sleep Time, Symbology Settings)を変更した時の、ビープ音の On/Off を設定します。

## ●presentation mode

プレゼンテーションモードに設定すると、読み取り範囲内でバーコードを検出すると、読み取りを実行します。

## ●Auto Launch Mode/アプリ自動起動モード(On/Off)

AsReader 接続時、下記のメッセージボックス表示の On/Off を設定します。

▷AsReader を接続した際に Demo APP を自動で起動するには、以下を参考に設定を行ってください。※設定後は、ダイアログは表示されなくなります。

リーダー設定画面で、アプリ自動起動モードを「On」に設定します。

Demo APP を終了します。

AsReader のジョイントコネクタをスマートフォンから外し、再度接続します。

表示される下記のメッセージボックスで、「AsReader を接続したら常に A24D Demo を起動する」にチェックを入れ、「OK」を選択します。

次回から AsReader のコネクタを接続すると、自動で Demo APP が起動します。



※Auto Launch Modeの状態とAsReader接続時のAndroid端末表示内容について [APPENDIX](#) を参照してください。

- **CODE ID Character/CODE ID タイプ設定(None/Symbol/Aim)**

読み取った 1D/2D コードの CODE ID キャラクタと AIM ID のいずれを表示するか設定します。

- **Sleep Time/スリープ時間設定**

操作がないとき、AsReader がスリープに入るまでの時間を設定します。「Non Sleep」に設定すると、AsReader はスリープしません。

- **Application Beep/アプリケーションビープ音種類設定**

1D/2D コード読み取り時、Android 端末本体から発生するビープ音の種類を設定します。このビープ音は、Android 端末の音量設定や消音モード設定の影響を受けます。

▷アプリケーションビープ音種類設定で「None」以外の音が設定され、ビープ音設定で「On」が設定されている場合、読み取り時に両方の音が同時に発生します。

▷読み取り時にビープ音を鳴らしたくない場合は、アプリケーションビープ音種類を「None」に、ビープ音を「Off」に設定してください。

- **OCR usage**

OCRA/B の読み取りモードに設定します。

- **Enable Android/iOS HID**

Android もしくは iOS 用の HID モードに切り替えます。

バッテリー残量は 20%以下の場合にはモードを切り替えることができません。

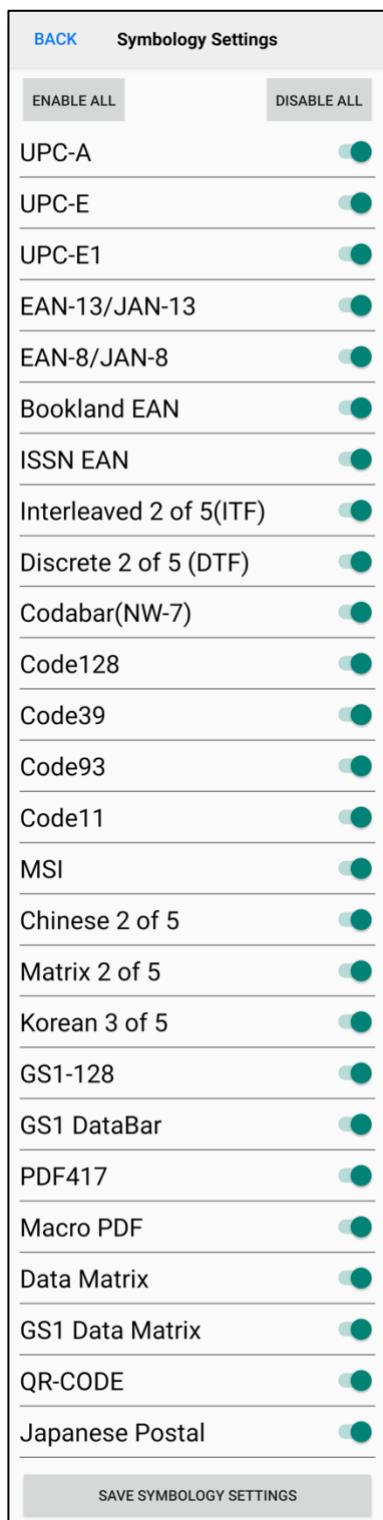
- **Symbology Settings/シンボル設定画面移動ボタン**

シンボル設定画面に移動します。

- **Security Settings**

シンボルコードのセキュリティレベルを設定します。

## 4.2 シンボル設定画面



左図に含まれるシンボルの種類それぞれに対して、読み取る/

読み取らない設定を行います。

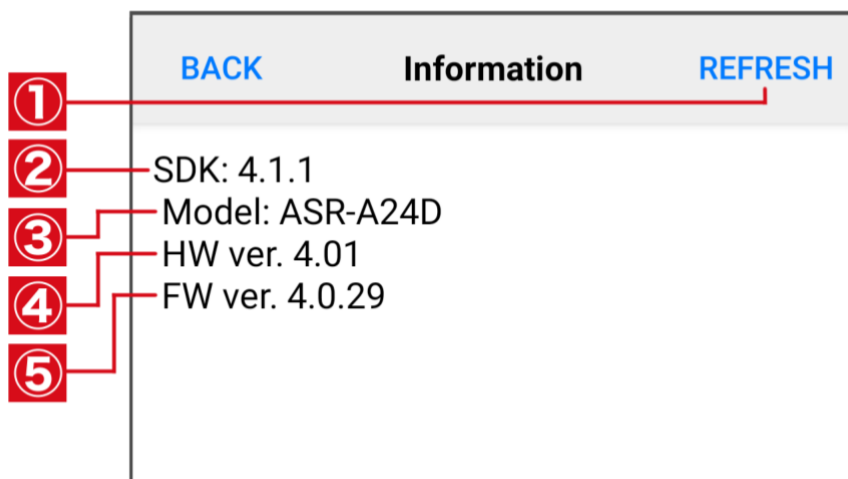
※Demo App にて行った設定は AsReader の本体に再設

定するまで保存されます。お客様によるアプリケーション開発の

際は、設定内容を AsReader のメモリーに永久的に保存する

か、一時的に保存するかを選択できます。

## 5. AsReader 情報



AsReader 情報画面の見方は以下の通りです。

①表示更新ボタン

②SDK バージョン

③AsReader 機種情報

④AsReader のハードウェアバージョン

⑤AsReader のファームウェアバージョン

※アプリケーションのバージョンは読取画面の下部にて確認できます。

## APPENDIX

Auto Launch Mode の状態と AsReader 接続時の Android 端末表示内容：

※下記は KYOCERA Digno SX2 端末を例にしています。端末の機種が異なっていた場合や、端末の仕様変更などにより、実際の表示内容と異なることがあります。



①アクセスパーミッション  
常時アプリ起動の選択あり



②アプリ起動確認  
常時アプリ起動の選択あり



③アクセスパーミッション  
常時アプリ起動の選択なし



④接続するアプリの選択

	AsReader と接続するアプリ	
Auto Launch Mode	Demo app のみインストール	Demo App 以外もインストール
On	アプリ Open 状態で接続：① + ②	アプリ Open 状態で接続：① + ④
	アプリ Close 状態で接続：②	アプリ Close 状態で接続：④
Off	アプリ Open 状態で接続：③	アプリ Open 状態で接続：③
	アプリ Close 状態で接続：なし。アプリを立ち上げてから③	アプリ Close 状態で接続：なし。アプリを立ち上げてから③



**デモアプリケーション**

**A24D demo App**

**操作説明書**

2024 年 09 月 第 2 版作成

**株式会社アスタリスク**

〒532-0013 大阪市淀川区木川西 2 丁目 2-1 AsTech Osaka Building